

# PALEOLINO

Schaut mal, dort oben auf dem Berg! Ist das nicht euer Freund Lino, das Mammut? Er schwingt freudig seinen Rüssel und ruft euch etwas zu.

Ich habe hier oben Holz, Steine, Beeren und sogar seltene Kristalle gefunden! Wollen wir damit ein kleines Dorf bauen? Ich rolle euch die Sachen gleich den Berg hinunter!







Zur Video-Anleitung







## MATERIAL

- 1 Berg 
- 1 Bergfuß 

- 4 Höhlen 
- 1 Faustkeil 

- 1 Dorfplatz 
- 15 Erfindungen 

- 4 Kinder 

- 30 Rohstoff-Chips:  
9 , 9 , 9 , 3 

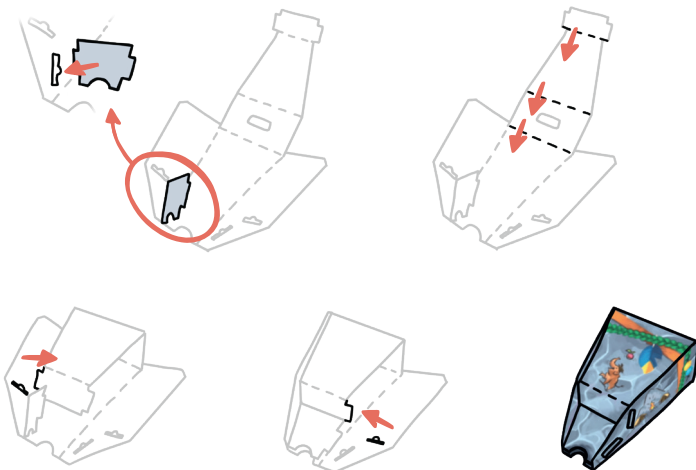
## EINMALIG VOR DEM ERSTEN SPIEL

Bitte eine erwachsene Person, dir zu helfen. Baut gemeinsam den Faustkeil, den Berg und den Bergfuß sowie die Höhlen zusammen. Folgt dafür dieser Anleitung oder seht euch das Video an.

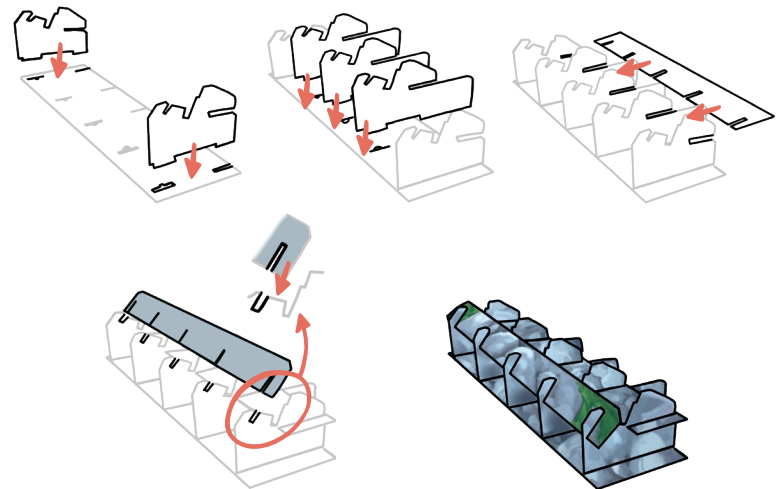
**Wichtig:** Nichts davon musst du nach dem Spielen wieder auseinandernehmen. Du kannst das Material zusammengebaut in der Schachtel verstauen (siehe S. 8).



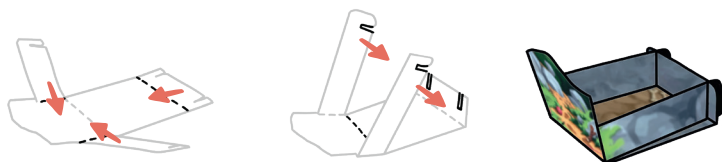
### FAUSTKEIL



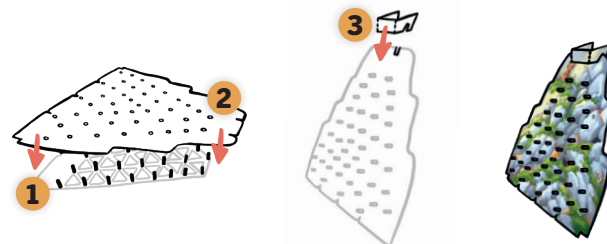
### BERGFUSS



### HÖHLE (4X)



### BERG\*



\* Legt die Berg-Rückwand **1** flach auf den Tisch. Steckt dann den Berg **2** mit der Seite mit dem **Mammut** **nach oben** sorgfältig auf die Rückwand. **Wichtig:** Zwischen dem Berg und der Rückwand darf kein Abstand sein!  
Steckt zum Schluss den Einwurf **3** auf den Berg.

**2** Hinweis: Ein zweiter Einwurf ist in der Schachtel, falls euch der erste mal kaputtgeht.

## AUFBAU

1. Nimm das gesamte Material aus der Schachtel. Stelle die Schachtel in die Mitte des Tisches und lege den **Dorfplatz** passend darauf.

2. Stecke den **Berg** in den **Bergfuß** und stelle ihn so hin, dass ihn alle gut erreichen.

3. Schiebe die 4 leeren **Höhlen** in den Bergfuß.

4. Fülle alle 30 **Rohstoff-Chips** in die hintere Öffnung des **Faustkeils** und lege ihn bereit.

5. Sucht euch jeweils ein **Kind** aus. Legt es mit einer beliebigen Seite nach oben vor euch.

*Spielt ihr mit 1 - 3 Personen: Legt die übrigen zur Seite, ihr benötigt sie nicht.*

6. Mische alle 15 **Erfindungen**. Mache 2 ungefähr gleich hohe Stapel und lege sie vor die Schachtel.

*Spielst du alleine: Mache 3 Stapel.*

Räumt den Tisch vorher am besten leer. Beim Spielen kann es ganz schön wackeln!

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Wenn etwas fehlt oder kaputt ist, schreib uns an: [service@hans-im-glueck.de](mailto:service@hans-im-glueck.de)

## SO GEWINNT IHR

Paleolino spielt und gewinnt ihr **alle gemeinsam**.

Zu Beginn des Spiels hat euer Dorfplatz 10 freie Bauplätze. Schafft ihr es, dort

**10 Erfindungen** zu bauen, bevor Lino sich schlafen legt und das Spiel zu Ende ist?



## ABLAUF

Wer zuletzt etwas erfunden hat, beginnt. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn. In deinem Zug machst du die folgenden Schritte nacheinander:

1. Zwei Chips aus dem Faustkeil ziehen
2. Zwei Chips den Berg runter rollen
3. Eine Höhle öffnen und Chips nehmen
4. Erfindungen bauen

### ZWEI CHIPS AUS DEM FAUSTKEIL ZIEHEN

Nimm dir den **Faustkeil**. Halte ihn mit der Spitze nach unten und schüttele ihn. Sobald ein Chip vorne rausguckt, ziehst du ihn mit der anderen Hand heraus und legst ihn vor dich.

*Tipp: Halte beim Schütteln die hintere Öffnung mit deinem Zeigefinger zu.*

Mach das 2 Mal, sodass du **2 Chips** gezogen hast.

Lege dann den Faustkeil vor dich.

Jeder Chip zeigt 1 von 4 Rohstoffen:

Holz 🪵, Stein 🪨, Beere 🍓 oder Kristall ✨.

Mit den Chips kannst du später Erfindungen bauen. *Das erklären wir dir auf der nächsten Seite.*



*)) Du ziehst nacheinander 2 Chips aus dem Faustkeil.*

### ZWEI CHIPS DEN BERG RUNTER ROLLEN

Wirf nun die 2 gezogenen Chips **nacheinander** in den **Einwurf** an der **Bergspitze**. Es spielt keine Rolle, welchen Chip du zuerst hineinwirfst.

Die Chips rollen den Berg hinunter und landen jeweils in einer der vier Höhlen.

*Springt ein Chip davon, wirf ihn einfach nochmal in den Einwurf.*

### ERDBEBEN

Machmal kann es passieren, dass ein Chip hängenbleibt.

Dann ist es Zeit für ein Erdbeben!

Trommelt gemeinsam auf den Tisch und ruft „Erdbeben!“, bis der Chip weiterrollt.



*Schau genau hin und merk dir, wo die Chips landen!*



*Du wirfst 2 Chips nacheinander in den Einwurf. Sie purzeln den Berg herunter und landen in den Höhlen.*

## EINE HÖHLE ÖFFNEN UND CHIPS NEHMEN

Was ist wo versteckt?

Wähle nun **1** der **4 Höhlen** unter dem Berg und ziehe sie raus. Nimm **alle Chips** darin und lege sie in die **Tischmitte**.



Schiebe danach die leere Höhle zurück in den Bergfuß.

**Wichtig:** Du **musst** in deinem Zug eine Höhle öffnen. Du darfst **nicht** vorher nachsehen, was in den Höhlen versteckt ist. Wählst du eine leere Höhle, darfst du trotzdem **keine** zweite öffnen.



*Du öffnest die Höhle ganz rechts. Darin findest du 1 Beere 🍓 und 1 Kristall 🌈. Du legst beide in die Tischmitte.*

## ERFINDUNGEN BAUEN



Holz Stein Beere

Mit den Chips, die nun in der Mitte liegen, darfst du **Erfindungen** bauen. Auf jeder Erfindung ist abgebildet, welche Chips du dafür brauchst. Du darfst immer nur die Erfindungen bauen, die ganz oben auf den Stapeln liegen.

Du baust eine Erfindung, indem du alle darauf **abgebildeten Chips** aus der Tischmitte nimmst und sie in die **Grube** wirfst. Danach steckst du die Erfindung in einen beliebigen freien Bauplatz im Dorf.

In deinem Zug darfst du mehrere Erfindungen bauen, auch mehrfach vom selben Stapel. Ist ein Stapel leer, hast du weniger Auswahl beim Bauen.



## KRISTALLE



Die Kristall-Chips sind Joker.

Du darfst sie beim Bauen anstelle eines beliebigen anderen Chips 🍓🌈🍓 abgeben.

Du darfst beim Bauen einer Erfindung beliebig viele Kristalle abgeben.



*In der Mitte liegt 1 Beere 🍓 und 1 Kristall 🌈.*

*Du kannst damit die Erfindung Schild bauen, für die du 2 Beeren 🍓 brauchst. Es liegt zwar nur 1 Beere 🍓 in der Mitte, aber du kannst den Kristall 🌈 anstelle der zweiten Beere 🍓 abgeben.*

*Du wirfst die Beere 🍓 und den Kristall 🌈 in die Grube und steckst das Schild in einen freien Bauplatz im Dorf.*

## DEIN RUCKSACK



Jedes Kind hat einen Rucksack. Auf deinem Rucksack kannst du **genau 1 Chip** lagern, um ihn **später** zu verwenden. Dazu darfst du **in deinem Zug** einen beliebigen Chip aus der Tischmitte nehmen und auf deinen Rucksack legen. Du darfst **niemals** Chips auf fremde Rucksäcke legen.

*Hinweis: Du darfst im selben Zug einen Chip von deinem Rucksack verwenden und danach einen anderen Chip einlagern.*



*Du öffnest eine Höhle mit 1 Holz 🪵. Damit kannst du leider nichts bauen. Du legst das Holz für später auf deinen Rucksack.*

## BEIM BAUEN UM HILFE BITTEN

*Manchmal hast du nicht die richtigen Chips, um eine Erfindung zu bauen.*

In deinem Zug darfst du die anderen bitten, dir beim Bauen zu helfen. Dazu darf jede Person **einen Chip** von ihrem **Rucksack** in die Mitte legen.

Du darfst auch einen Chip von deinem eigenen Rucksack dazulegen.

Dann baust du wie vorher beschrieben eine Erfindung und wirfst alle verwendeten Chips in die Grube.

Hast du auch mit Hilfe nicht die passenden Chips für eine Erfindung, kannst du in diesem Zug nicht bauen. *Macht nichts, vielleicht kannst du dafür später jemandem helfen!*



*Als nächstes ist **Elmar** an der Reihe. Er öffnet eine Höhle mit 1 Stein 🪨. Um die Wippe zu bauen, fehlt ihm 1 Holz 🪵. Also bittet er dich um Hilfe. Du legst das fehlende Holz 🪵 von deinem Rucksack in die Mitte. Super, mit deiner Hilfe kann Elmar die Wippe bauen!*

*Gemeinsam schafft man mehr als allein!*



## DEIN ZUG IST ZU ENDE

Alle Chips, die am **Ende deines Zuges** noch in der Tischmitte liegen, musst du in die **Grube** im Dorf werfen.

*Denk dran:* Du darfst vorher einen Chip auf deinem Rucksack lagern.

Den Faustkeil gibst du an die nächste Person im Uhrzeigersinn weiter. Sie ist nun an der Reihe.

**Wichtig:** Nach deinem Zug dürfen **keine Chips** mehr in der Mitte liegen.



## BEISPIEL FÜR EINEN ZUG

1



Du ziehst 2 Beeren 🍓 aus dem Faustkeil und wirfst sie den Berg hinunter.

2



Du öffnest eine Höhle mit 2 Steinen 🪨 und 1 Holz 🪵 darin. Für das Bett brauchst du 2 Hölzer 🪵 und 1 Beere 🍓.

Also bittest du die anderen um Hilfe.

**Elmar** legt 1 Holz 🪵 von seinem Rucksack in die Mitte.

**Eva** legt ihren Kristall 🌟 dazu.

3



Damit kannst du das Bett bauen!

Du wirfst 2 Hölzer 🪵 und 1 Kristall 🌟 in die Grube und steckst das Bett in einen Bauplatz.

4



Nun liegt die Erfindung Tonflöte ganz oben. Du hast Glück und kannst sie mit 1 Stein 🪨 sofort bauen!

Danach legst du den übrig gebliebenen Stein 🪨 auf deinen Rucksack und gibst den Faustkeil weiter.

## SPIELENDE

Das Abenteuer kann auf 2 Arten enden:

### 1) ALLE BAUPLÄTZE SIND BEBAUT

Sobald ihr eure 10. Erfindung gebaut habt, **gewinnt ihr sofort** das Spiel! Hurra! Euer Dorf ist fertig und Lino kommt zu euch zum Spielen.

### 2) DER FAUSTKEIL IST LEER

Beginnst du deinen Zug und der Faustkeil ist leer, endet das Spiel sofort. Ihr habt leider **verloren**. Versucht es einfach nochmal!

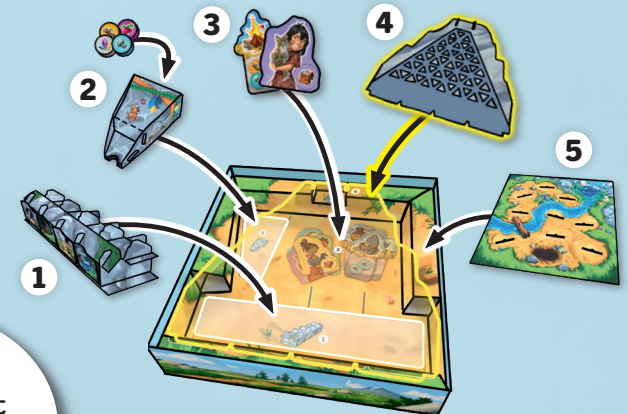
*Lino ist müde geworden, bevor ihr das Dorf fertig gebaut habt.*



Mein Tipp fürs Einräumen: Füllt zuerst alle Chips in den Faustkeil.

### SCHACHTEL EINRÄUMEN

Nehmt den **Berg vom Bergfuß** und räumt alles wie markiert in die Schachtel.



## VARIANTEN

### EINFACHES SPIEL

Teile die Erfindungen beim Aufbau in **3 Stapel** statt in 2 auf. Dadurch wird das Spiel **einfacher**, weil ihr mehr Auswahl beim Bauen habt. Spielst du **alleine**, bilde **4 Stapel**.



### FÜR PROFIS

Ihr möchtet es schwieriger? Nun dürft ihr nur **1 Erfindung pro Zug** bauen. Seid ihr echte Profis, suche zu Beginn zusätzlich die 3 Erfindungen heraus, die nur **1 Rohstoff** benötigen. Lege sie zur Seite, sie spielen nicht mit. Baue das Spiel dann wie üblich auf.



Besonderer Dank an Julius Sieler für seine unermüdliche Tüftelei und Katja Volk & Jasmin Wild für die Erfindung des Erdbebens.

© 2026  
Hans im Glück Verlags-GmbH  
Birnauer Str. 15, 80809 München  
info@hans-im-glueck.de  
www.hans-im-glueck.de  
V1

**Autor Paleolino:** Marco Teubner  
**Autor Paleo:** Peter Rustemeyer  
**Grafik:** Franz-Georg Stämmele, Alena Rolinski, Eva Sonntag  
**Illustration & 3D Rendering:** Marcel Gröber  
**Redaktion:** Willi Fabienke, Freddy Diebold, Alena Rolinski & HiG Team  
**Lektorat:** Stephan Rothschuh

Tolle Fanartikel,  
Mini-Erweiterungen,  
unseren Ersatzteil-  
service und vieles mehr  
findest du auf:  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)