



SPIELZIEL

In SETUP legst du Spielsteine auf den Spielplan und versuchst so, Sets zu bilden. Für jedes Set erhältst du Punkte und bewegst deine Spielfigur vorwärts. Wer seine Spielfigur als Erstes über die Ziellinie bewegt, gewinnt!

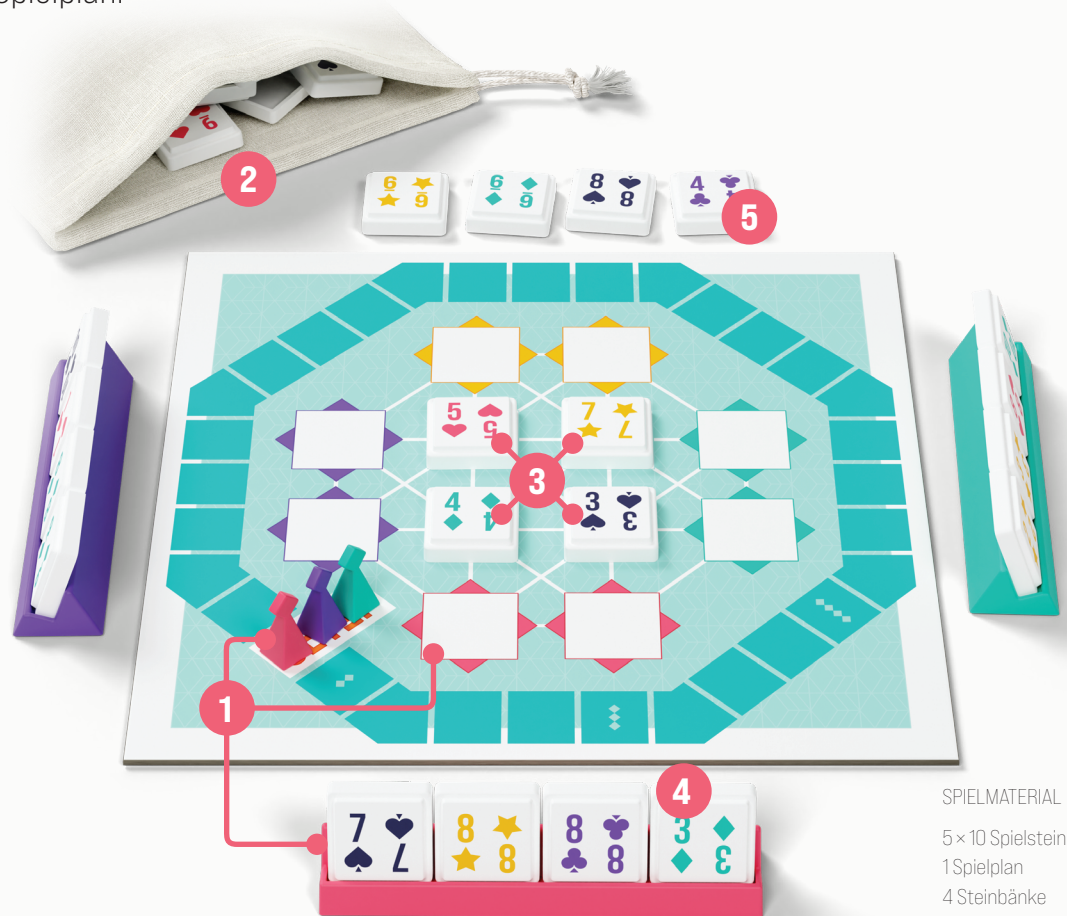
Ein Set besteht aus zwei oder mehr Steinen. Steine in einem Set müssen entweder den selben Wert haben (z. B. zwei Mal 8) oder eine aufsteigende Zahlenreihe in der gleichen Farbe (z. B. 2, 3 und 4) bilden. Die Steine, die du auf den Spielplan legst, können entweder ein Set für sich bilden oder zusammen mit ausliegenden Steinen auf dem Spielplan.



KEINE LUST AUF
REGELNLESEN?
DANN SCHAUT
DAS VIDEO!

SPIELVORBEREITUNG

- 1 Legt den Spielplan in die Mitte. Wählt jeweils 1 Spielplanseite und nehmt euch die farblich passende **Steinbank** und **Spielfigur**. Stellt die Figuren auf das SETUP-Feld.
- 2 Gebt die **50 Spielsteine** in den Beutel und legt ihn neben dem Spielplan bereit.
- 3 Zieht **vier Spielsteine** aus dem Beutel und legt sie auf die **vier Gemeinschaftsfelder** in der Mitte des Spielplans.
- 4 Nehmt euch jeweils **vier Spielsteine** aus dem Beutel und stellt sie auf eure **Steinbänke**. Haltet eure Spielsteine vor den anderen geheim. Diese vier Steine sind jeweils eure „**Hand**“.
- 5 Zieht **vier Spielsteine** aus dem Beutel und legt sie offen **neben den Spielplan**, sodass alle sie sehen können. Diese vier Spielsteine sind die „**Gemeinschaftshand**“.



SPIELMATERIAL
5 × 10 Spielsteine
1 Spielplan
4 Steinbänke
1 Beutel
4 Spielfiguren
Diese Anleitung

ALLGEMEINES

DIE SPIELSTEINE

Es gibt fünf verschiedene Farben: ★ ♥ ♦ ♣ ♠

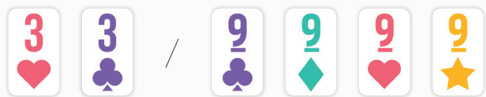
Es gibt 50 Spielsteine mit den Zahlen von **1** bis **10** in jeder Farbe.

WAS IST EIN SET?

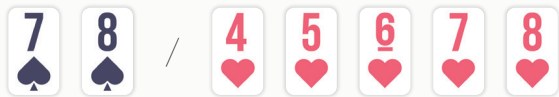
Ein Set besteht aus zwei oder mehr Spielsteinen.

Es gibt zwei verschiedene Arten von Sets:

Gleiche Zahl in unterschiedlichen Farben



Gleiche Farbe in aufsteigender Zahlenreihe



[1 folgt nicht auf 10.]

DIE HÄNDE

Um ein Set zu legen, kannst du beliebig viele Spielsteine von **deiner eigenen Hand**, von der **Gemeinschaftshand** oder von **beiden Händen** nehmen.

SPIELSTEINE LEGEN

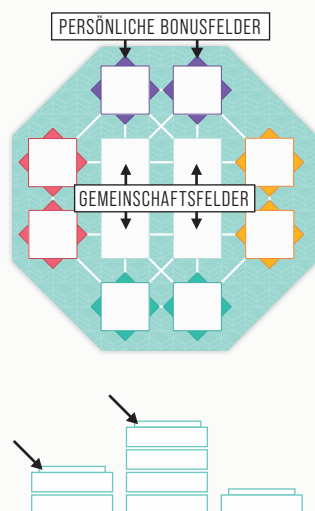
Wenn du Spielsteine auf den Spielplan legst, darfst du sie beliebig auf deine zwei persönlichen Bonusfelder und auf die Gemeinschaftsfelder legen.

Alle haben jeweils zwei persönliche Bonusfelder in ihren Spielfarben.

Die Gemeinschaftsfelder in der Mitte des Spielplans haben keine Farbe.

Im Spiel zu zweit oder zu dritt nutzt ihr auch die übrigen Bonusfelder als Gemeinschaftsfelder.

Sind auf einem Feld bereits Spielsteine, lege deinen Spielstein einfach darauf.



SPIELABLAUF

Ihr spielt SETUP über mehrere Runden. Wer am jüngsten ist, beginnt.

1. EIN SET LEGEN ODER SPIELSTEINE TAUSCHEN

Wenn du am Zug bist, darfst du entweder ein Set legen oder Spielsteine tauschen:

A. Set legen. Lege **einen oder mehr Spielsteine** aus deiner Hand und/oder der Gemeinschaftshand auf den Spielplan. Die Spielsteine müssen (eventuell zusammen mit anderen Steinen auf dem Spielplan) ein Set bilden, können aber auch Teil von weiteren Sets werden (siehe nächste Seite).

B. Spielsteine tauschen. Wenn du kein Set legen kannst oder möchtest, musst du mindestens einen Spielstein von deiner Hand gegen die gleiche Anzahl zufällig gezogener Spielsteine aus dem Beutel tauschen. Dann ist die nächste Person im Uhrzeigersinn an der Reihe (überspringe die Punkte 2–4).

2. DIE SPIELFIGUR BEWEGEN

Für dein Set erhältst du Punkte (siehe nächste Seite). Bewege deine Spielfigur für jeden Punkt ein Feld im Uhrzeigersinn vorwärts. Falls andere Personen durch deinen Zug Bonuspunkte erhalten haben, bewegen sie ihre Figur ebenfalls um die entsprechende Anzahl vorwärts.

3. SPIELSTEINE AUFFÜLLEN

Zum Schluss füllst du zuerst die Gemeinschaftshand und dann deine Hand mit zufällig gezogenen Steinen aus dem Beutel auf jeweils vier auf.

Falls der Beutel leer ist, legt ihr alle Spielsteine bis auf die jeweils obersten vom Spielplan zurück in den Beutel.

4. WEITER GEHT'S

Dann ist die nächste Person im Uhrzeigersinn an der Reihe.

WER GEWINNT?

Wer seine Spielfigur auf oder über die Ziellinie bewegt, gewinnt sofort die Partie. Die Runde wird nicht zu Ende gespielt.

In einem Zug können mehrere Spielfiguren gleichzeitig die Ziellinie erreichen. Dann gewinnt, wer ganz vorne steht.

Bei Gleichstand gewinnt, wer zuletzt am Zug war.

Die Ziellinie ändert sich je nach Anzahl der Personen: ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦

SETS LEGEN

Die Spielsteine, die du legst, **müssen** Teil **desselben Sets** sein.

Rot spielt

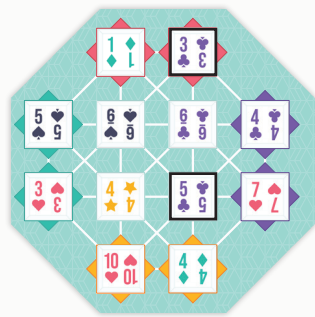


und legt dieses Set



zusammen mit anderen Spielsteinen, die bereits auf dem Spielplan liegen.

Nur die sichtbaren (jeweils obersten) Steine können Teil eines Sets werden.



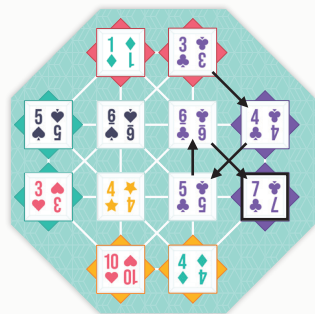
SETS IN ALLE RICHTUNGEN

Die Steine eines Sets werden über die weißen Linien auf dem Spielplan verbunden. Die Richtung darf sich dabei beliebig oft ändern.

Lila spielt



und legt so dieses Set:



MEHRERE SETS

Spielsteine können Teil mehrerer Sets werden.

Gelb spielt



und legt damit drei Sets:



+



+



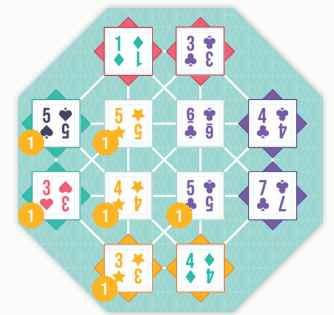
PUNKTE

PUNKTE IN DEINEM ZUG

Du erhältst für jeden gelegten Spielstein und jeden Spielstein, der mit den gelegten Steinen ein oder mehrere Sets bildet, **1 Punkt**. Du erhältst also Punkte für die gelegten Steine und für Steine, die bereits auf dem Spielplan liegen.

Ein Spielstein ist immer nur 1 Punkt wert, egal wie oft er Teil eines Sets ist.

Wenn wir das vorherige Beispiel auswerten, erhält Gelb **6** Punkte.



BONUSPUNKTE

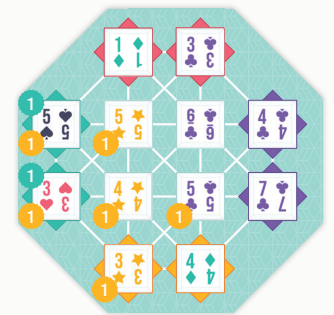
Du kannst auch Punkte erhalten, wenn du nicht am Zug bist. Wenn jemand anderes am Zug ist und mit einem oder beiden Spielsteinen auf deinen Bonusfeldern ein Set bildet, erhältst du dafür 1 bzw. 2 Punkte.

Gelb bildet Sets mit den zwei Spielsteinen auf Grüns Bonusfeldern. Dafür erhält Grün **2** Bonuspunkte und bewegt die eigene Spielfigur 2 Felder vorwärts.

Du solltest selbst ein Auge auf deine Bonusfelder haben und prüfen, ob die Spielsteine darauf in Zügen der anderen Teil eines Sets werden.

Du erhältst die Bonuspunkte nur in dem entsprechenden Zug. Falls du nicht aufpasst und bereits der nächste Zug begonnen hat, erhältst du die Bonuspunkte nicht.

Natürlich darfst du aber andere auf ihre Bonuspunkte hinweisen.

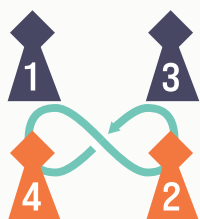


DAS TEAMSPIEL: 2 GEGEN 2

Wenn ihr zu viert spielt, könnt ihr SETUP auch in 2er-Teams spielen. In dieser Variante gibt es ein neues Spielziel: Wenn die erste Spielfigur eines Teams die Ziellinie [◆◆◆◆] überquert, **gewinnt** das Team mit dem Mitglied, das **nicht** ganz hinten steht.

Die Regeln bleiben gleich bis auf die folgenden Ausnahmen:

- Es gibt zwei Teams mit jeweils 2 Mitgliedern.
- Jedes Teammitglied hat eine eigene Hand mit Spielsteinen und Steinbank sowie eine eigene Spielfigur. Ein Team hat also zwei Spielfiguren, eine für jedes Teammitglied.
- Die beiden Teammitglieder sitzen am besten nebeneinander. So können sie sich ihre Hände zeigen und darüber reden. Jedes Teammitglied darf in seinem Zug aber nur seine eigene Hand und die Gemeinschaftshand nutzen, nicht die des anderen Teammitglieds.
- Jedes Teammitglied führt einen eigenen Zug aus. Dabei sind die beiden Teams abwechselnd an der Reihe, wie hier dargestellt:



- Wer Punkte macht, bewegt die eigene Figur um die entsprechende Punktzahl vorwärts.
- Alle Personen können Bonuspunkte erhalten, wenn Sets mit den Spielsteinen auf ihren persönlichen Bonusfeldern gebildet werden. So können in deinem Zug auch die Mitglieder des gegnerischen Teams Punkte erhalten.

WER GEWINNT?

Sobald eine Spielfigur die Ziellinie überquert, ist die Partie sofort vorbei.

Das Team mit dem Mitglied, das nicht ganz hinten steht, gewinnt.

Falls mehr als eine Spielfigur ganz hinten steht, gewinnt das Team mit dem Mitglied, das ganz vorne steht.

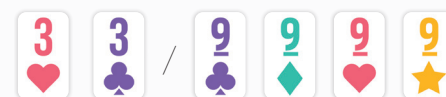
Falls dann immer noch ein Gleichstand besteht, gewinnt das Team, das zuletzt am Zug war.

ÜBERSICHT

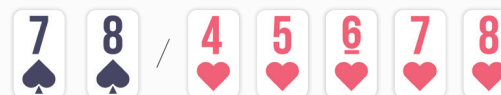
SETS LEGEN

Ein Set besteht aus mindestens zwei Spielsteinen.

Gleiche Zahl in unterschiedlichen Farben:



Gleiche Farbe in aufsteigender Zahlenreihe:



SPIELSTEINE LEGEN

Du darfst einen oder mehrere Spielsteine von deiner Hand und/oder der Gemeinschaftshand auf den Spielplan legen.

Die gelegten Spielsteine müssen Teil des gleichen Sets sein.

PUNKTE

In deinem Zug

1 Punkt für jeden Spielstein in gelegten Sets.

In Zügen der anderen

1 Bonuspunkt für jeden Spielstein in gelegten Sets auf deinen persönlichen Bonusfeldern.