

Splendor™

Marc André

Setze dich an die Spitze einer Handelsgilde und lass dein Geschäft entlang der Seidenstraße florieren!

Häufe REICHTÜMER an!

Sammele Gold- und Edelstein-Chips und verwende sie, um Entwicklungskarten zu kaufen.

Mit jeder Karte kommst du deinem Ziel einen Schritt näher, indem du damit deine Ressourcen erhöhst und so schneller mit Vergünstigungen neue Entwicklungen kaufen kannst.

Nutze DEINEN EINFLUSS ...

Gewinne Adlige für dich und erhalte durch sie Prestige-Punkte. Erfülle ihre Anforderungen vor allen anderen, indem du Entwicklungskarten mit den entsprechenden Farben kaufst.

GRÜNDE ein renommiertes HANDELSIMPERIUM

Sobald jemand 15 Prestigepunkte erreicht, wird das Ende der Partie ausgelöst. Wer dann die meisten Prestigepunkte hat, gewinnt!



Marc ANDRÉ Paul VÉRITÉ

Seit meiner frühesten Kindheit begeistere ich mich für Spiele und habe mit 14 Jahren meine Leidenschaft für das Entwerfen von bzw. das Experimentieren mit Spielen entdeckt. Für mich war das der beste Weg, meiner Kreativität freien Lauf zu lassen. Es hat allerdings

mehrere Jahrzehnte gedauert, bis ich wirklich in die Spieleentwicklung eingestiegen bin. Letztlich wurde ich 2014 durch den Erfolg von *Splendor* zum professionellen Spieleautor. Nach der Erweiterung *Die Städte von Splendor*, den eigenständigen Spielen *Splendor Marvel* und *Splendor Duel* feiern wir mit dieser überarbeiteten Neuauflage von *Splendor* das 10-jährige Jubiläum des Spiels.



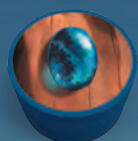
Ich liebe es, Geschichten durch Kunst zu erzählen. Man kann mit so wenig so viel ausdrücken. Ich glaube, dass meine Leidenschaft für Pinsel aus dem Staunen über die zartesten Farben, die verschiedensten Stimmungen oder die unzähligen Unterschiede zwischen den verschiedenen Menschen kommt. Dazu kommt mein unersättlicher Hunger nach Spielen. Spiele bieten in all ihren Formen immer eine Flucht, Leichtigkeit und die Möglichkeit für Brainstorming, was ich liebe. Beim Illustrieren dieser neuen Version von *Splendor* konnte ich all diese Elemente in einem Projekt vereinen. Es war mir ein Vergnügen, an den gewaltigen Schätzen, die es enthält, mitzuarbeiten!

SPIELMATERIAL

40 Chips



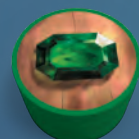
7 Diamant-Chips
(weiß)



7 Saphir-Chips
(blau)



7 Rubin-Chips
(rot)



7 Smaragd-Chips
(grün)



7 Onyx-Chips
(schwarz)



5 Gold-Chips
(gelb)

90 Entwicklungskarten



40 Karten
Stufe 1



30 Karten
Stufe 2



20 Karten
Stufe 3



10 Adligen-Plättchen



1 Start-Marker

EINFACH GUTE SPIELE ENTDECKEN

🎮 Spiel **Splendor** mit anderen weltweit **kostenlos** auf der Plattform **BOARD GAME ARENA**.



Schalte mit diesem einzigartigen Code besondere **Vorteile frei!**



Tritt der Community bei und erhalte **EXKLUSIVE VORTEILE**.

gift.unboxnow.com/splendor

Scanne diesen QR-Code, **UM DAS SPIEL ZU LERNEN**.



rules.unboxnow.com/splendor

www.unboxnow.com



BRAUCHST DU HILFE ?

Dieses Spiel wurde mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt und produziert. Sollte dennoch ein Teil fehlen oder beschädigt sein, wende dich bitte an den Asmodee-Ersatzteilservice unter der Adresse: <https://kundenservice.asmodee.de>

Wir werden uns schnellstmöglich um das Problem kümmern.

Vertrieb durch:

Asmodee Germany
Friedrichstr. 47
45128 ESSEN
www.asmodee.de

Deutschsprachige Ausgabe – Asmodee Germany:
Franziska Wolf, Veronika Stallmann,
Benjamin Fischer und Max Breidenbach

SPACE Cowboys – Asmodee Group,
47 rue de l'Est, 92100 BOULOGNE-
BILLANCOURT, FRANKREICH

©2024 SPACE Cowboys.
Alle Rechte vorbehalten.

Erfahrt mehr über *Splendor* und die SPACE Cowboys auf www.spacecowboys.fr



www.spacecowboys.fr



SPIELANLEITUNG

SPIELVORBEREITUNG

Spielmaterial auf der Rückseite

Eine Partie zu viert

- Sortiert die Entwicklungskarten nach Stufen und mischt die Stapel getrennt voneinander. Legt dann die 3 verdeckten Stapel als aufsteigende Reihe übereinander in die Tischmitte (●; ●●; ●●●).
- Deckt von jedem Stapel 4 Karten auf und legt sie jeweils in eine Reihe neben den entsprechenden Stapel.
- Mischt die Adligen-Plättchen und deckt 5 auf. Legt sie über den Karten in eine Reihe. Legt die verbleibenden Adligen-Plättchen zurück in die Schachtel. Ihr braucht sie für diese Partie nicht.
- Sortiert die Chips nach Farben und legt sie als 6 Stapel für alle erreichbar bereit.
- Wer am jüngsten ist, erhält den Start-Marker.



Eine Partie zu dritt

Bereitet die Partie wie oben beschrieben mit den folgenden Änderungen vor: Deckt in Schritt 3 nur 4 Adligen-Plättchen auf. Legt in Schritt 4 2 Chips jeder Edelsteinfarbe zurück in die Schachtel (**nicht von den Gold-Chips**), sodass ihr nur 5 pro Edelstein im Vorrat habt.

Eine Partie zu zweit

Bereitet die Partie wie oben beschrieben mit den folgenden Änderungen vor: Deckt in Schritt 3 nur 3 Adligen-Plättchen auf. Legt in Schritt 4 3 Chips jeder Edelsteinfarbe zurück in die Schachtel (**nicht von den Gold-Chips**), sodass ihr nur 4 pro Edelstein im Vorrat habt.

Hier gibt es weitere Informationen zu Splendor:



SPIELÜBERSICHT

Entwicklungskarten



Der Bonus einer Karte bestimmt ihre Farbe. Die hier abgebildete Karte ist daher rot.

Aktionen

Wer den Start-Marker hat, beginnt mit dem ersten Zug. Spielt dann im Uhrzeigersinn weiter.

In deinem Zug musst du genau 1 dieser 4 Aktionen ausführen:

- Nimm 3 Edelstein-Chips verschiedener Farben**
Gibt es nicht genügend Chips im Vorrat, um 3 verschiedene Farben zu nehmen, darfst du 2 Chips oder sogar nur 1 nehmen. **Mit dieser Aktion darfst du nie einen Gold-Chip nehmen.**
- Nimm 2 Edelstein-Chips derselben Farbe**
Diese Aktion ist nur verfügbar, wenn mindestens 4 Chips dieser Farbe im Vorrat sind, bevor du die Aktion ausführst. **Mit dieser Aktion darfst du nie einen Gold-Chip nehmen.**
- Reserviere 1 Entwicklungskarte und nimm 1 Gold-Chip**
Um eine Entwicklungskarte zu reservieren, nimmst du dir einfach eine offene aus der Tischmitte oder (wenn du das Glück herausfordern willst) ziehst die oberste Karte von einem der 3 Stapel, ohne sie den anderen zu zeigen. Nimm dann 1 Gold-Chip. Gibt es keine Gold-Chips im Vorrat, darfst du trotzdem eine Entwicklungskarte reservieren. Behalte reservierte Karten auf deiner Hand. Du darfst nicht mehr als 3 reservierte Karten gleichzeitig haben und es ist nicht möglich, eine reservierte Karte loszuwerden, ist sie zu kaufen (siehe unten). Hast du bereits 3 reservierte Karten auf der Hand, darfst du diese Aktion nicht ausführen. Du bekommst keine Strafe, wenn du am Ende der Partie reservierte Karten auf der Hand hast.
- Kaufe 1 Entwicklungskarte**
Du darfst 1 offene Entwicklungskarte aus der Tischmitte ODER 1 deiner reservierten Karten kaufen. Um eine Entwicklungskarte zu kaufen, musst du die auf der Karte angegebenen Chips bezahlen. Lege die dafür verwendeten Chips (einschließlich Gold) zurück in den Vorrat. **Gold-Chips sind Joker und können verwendet werden, um einen beliebigen Edelstein zu ersetzen, auch wenn du einen Edelstein der Farbe besitzt.**

Beispiel: Hannah möchte diese Karte kaufen. Sie legt die angegebenen Chips zurück in den Vorrat, einschließlich eines Gold-Chips als Ersatz für den roten Edelstein, den sie nicht besitzt.



Lege die gekaufte Karte offen vor dich. Um Platz zu sparen, empfehlen wir, die gekauften Entwicklungskarten nach Farbe zu sortieren und sie so übereinander zu legen, dass ihre Prestige-Punkte und Bonusse noch sichtbar sind.

Bonusse

Gekaufte Entwicklungskarten haben einen Bonus in der oberen rechten Ecke, der dir eine Vergünstigung beim Kaufen neuer Karten bietet. Jeder Bonus bietet eine Vergünstigung von 1 Edelstein, der der Farbe der Karte entspricht. (Entwicklungskarten, deren Bonus du nutzt, bleiben vor dir liegen und werden nicht abgelegt.) Hast du genügend Bonusse auf deinen gekauften Entwicklungskarten, kannst du sogar eine neue Karte kaufen, ohne Chips zu bezahlen. Du erhältst allerdings keine Chips aus dem Vorrat, wenn deine Bonusse die Kosten der Karte übersteigen.

Beispiel: Hannah hat 3 gekaufte Karten vor sich liegen: 2 mit einem roten Bonus und 1 mit einem schwarzen Bonus. Um die nächste Karte zu kaufen, die sie haben möchte, muss sie nur 3 blaue Chips und 2 schwarze Chips bezahlen, da sie dank ihrer Bonusse 2 rote Chips und 1 schwarzen Chip weniger bezahlen muss.



Entwicklungskarten ersetzen

Immer wenn du eine Entwicklungskarte aus der Tischmitte reservierst oder kaufst, ziehst du die oberste Karte des entsprechenden Stapels, um sie zu ersetzen. Es müssen immer 4 offene Entwicklungskarten jeder Stufe in der Tischmitte liegen, außer einer der Stapel ist leer. In diesem Fall fahrt ihr mit weniger als 4 offenen Karten fort.

Maximale Anzahl eigener Chips

Deine Chips müssen immer für alle sichtbar sein. Während deines Zugs darfst du eine beliebige Anzahl an Chips besitzen. Besitzt du aber am Ende deines Zugs mehr als 10 Chips, musst du Chips deiner Wahl zurück in den Vorrat legen, bis du nur noch 10 hast.

ADLIGEN-PLÄTTCHEN

Du kannst während der Partie außerdem Adligen-Plättchen erhalten. Überprüfe am Ende deines Zuges, ob du die Anforderung eines Adligen erfüllst. Dafür musst du die Anzahl und Farben der Bonusse haben, die auf dem Plättchen angegeben sind. Erfüllst du die Anforderung, lege das Adligen-Plättchen bis zum Ende der Partie vor dich. **Dabei handelt es sich nicht um eine Aktion.** Du darfst in deinem Zug nur 1 Adligen-Plättchen erhalten. Erfüllst du die Anforderungen für mehrere Adligen-Plättchen, musst du 1 wählen und hoffen, dass die anderen in deinem nächsten Zug noch verfügbar sind.



ENDE EINER PARTIE

Deine Gesamtpunktzahl setzt sich aus deinen Prestige-Punkten auf gekauften Entwicklungskarten und erhaltenen Adligen-Plättchen zusammen. Deine Gesamtpunktzahl muss jederzeit für alle sichtbar sein.

Sobald jemand am Ende des eigenen Zugs **15 oder mehr Prestige-Punkte erreicht**, wird das Ende der Partie ausgelöst.

Wenn das passiert, spielt ihr weiter, bis alle dieselbe Anzahl an Zügen ausgeführt haben. Wer rechts neben der Person mit dem Start-Marker sitzt, führt den letzten Zug der Partie aus.

Wer die meisten Prestige-Punkte hat, gewinnt.

Gibt es einen Gleichstand, gewinnt von den daran Beteiligten, wer die WENIGSTEN Entwicklungskarten gekauft hat. Gibt es danach immer noch einen Gleichstand, teilen sich die daran Beteiligten den Sieg.

