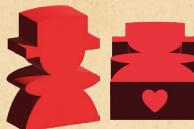


SURVIVE THE ISLAND

Sometimes, it takes two to survive. Strong bonds have been formed between two adventurers, having faced many challenges on the Island, and they have become inseparable! They have sworn they will get through this together!

COMPONENTS
10 BFF meeples
(2 per color),
marked with a ♥.



SETUP

Replace your Adventurers with a value of 1 by the two BFF meeples of your color.
The rest of the setup is the same.

MATÉRIEL

10 pions Meilleurs Amis (2 par couleur), marqués d'un ♥.



MISE EN PLACE

Remplacez vos aventuriers de valeur 1 par les meilleurs amis de votre couleur. Le reste de la mise en place ne change pas.

THE BFFS

The game is played the same way as usual. At the end of the game, check your meeples on the Rescue Islands. If you have saved both BFFs in the same color, score 12 points! If, however, you have saved only one (or none), score 0 points. The rest of your saved Adventurers score normally.

SURVIVE THE ISLAND

La survie, c'est quand même plus sympa à deux. Les épreuves de l'île ont rapproché deux de vos aventuriers, qui sont devenus inséparables ! Entre eux, c'est à la vie, à la mort.

MATÉRIEL

10 pions Meilleurs Amis (2 par couleur), marqués d'un ♥.



MISE EN PLACE

Remplacez vos aventuriers de valeur 1 par les meilleurs amis de votre couleur. Le reste de la mise en place ne change pas.

LES MEILLEURS AMIS

La partie se déroule comme une partie classique.

À la fin de la partie, consultez vos pions sur les îles d'arrivée. Si vous avez sauvé les deux meilleurs amis, vous marquez 12 points ! À l'inverse, si vous en avez sauvé un seul (ou aucun), vous marquez 0 point. Le reste des aventuriers sauvés rapporte des points normalement.

SURVIVE THE ISLAND

Samen overleven is nog leuker. De beproevingen op het eiland brachten twee van je avonturiers samen, die onafscheidelijk werden! Ze hebben gezworen om samen te blijven, totdat de dood hen scheidt.

SPELONDERDELEN

10 Beste Vrienden speelstukken (2 per kleur), gemaarkeerd met een ♥.



VOORBEREIDING

Vervang je avonturiers met waarde 1 door de Beste Vrienden van jouw kleur. De voorbereiding blijft verder ongewijzigd.

BESTE VRIENDEN

Het spel wordt op de normale wijze gespeeld.

Aan het einde van het spel, ga je na welke vrienden op de veilige eilanden terechtgekomen zijn. Indien je beide Beste Vrienden met dezelfde kleur hebt gered, scoor je 12 punten ! Als je er maar één of geen hebt gered, scoor je 0 punten. De overige avonturiers die gered zijn, scoren op de normale wijze.

SURVIVE THE ISLAND

A volte bisogna essere in due, per riuscire a sopravvivere! Le sfide sull'Isola hanno creato un forte legame tra due degli esploratori della vostra ciurma, che sono diventati inseparabili! Hanno giurato che affronteranno insieme ogni difficoltà, a qualsiasi costo.

CONTENUTO

10 pedine Migliori Amici (2 per colore), contrassegnate da un ♥.



PREPARAZIONE

Sostituite i vostri Esploratori di valore 1 con le due pedine Migliori Amici del vostro colore. Il resto della preparazione rimane invariato.

I MIGLIORI AMICI

La partita si svolge come di norma.

Alla fine della partita, controllate le vostre pedine sulle Isole Sicure. Se avete salvato entrambi i Migliori Amici dello stesso colore, ottenete 12 punti! Se invece avete salvato un solo Migliore Amico (o nessuno), ottenete 0 punti. Il resto degli Esploratori salvati fa ottenere punti come di norma.

SURVIVE THE ISLAND

A veces son necesarios dos para sobrevivir. Los desafíos de la Isla han creado fuertes lazos entre dos supervivientes de tu tripulación, y se han vuelto inseparables. ¡Han jurado que sobrevivirán juntos a toda costa!

COMPONENTES

10 fichas de Amigos para siempre (APS), 2 por color, marcados con un ♥.



PREPARACIÓN

Reemplaza tus Supervivientes de valor 1 con las dos fichas de APS de tu color. El resto de la preparación es igual.

LOS APS

La partida se juega del modo habitual.

Al final de la partida, mira tus fichas de Superviviente en tierra firme. Si has salvado a ambos APS del mismo color, obtienes 12 puntos. Sin embargo, si solo has salvado a uno de ellos (o a ninguno), obtienes 0 puntos. El resto de tus Supervivientes salvados proporcionan puntos del modo habitual.

SURVIVE THE ISLAND

Walki o przetrwanie czasem nie da się wygrać w pojedynkę. Stawianie czoła niebezpieczeństwom czającym się na wyspie bardzo zblizyło dwoje poszukiwaczy skarbów z Twojej zatogi. Stali się nierozłączni i przysięgli, że wyjdą z tego razem!

OSTROV

Ve dvou se to lépe táhne. Nástrahy potápějícího se ostrova sblížily dva dobrodruhy z tvéj posádky natolik, že je nic nerozdělí! Přísahalo, že katastrofu překonají společně.

SURVIVE THE ISLAND

Manchmal braucht es zwei, um zu überleben. Die Herausforderungen auf der Insel haben eine starke Bindung zwischen zwei Abenteurern deiner Crew geschaffen, die unzertrennlich geworden sind! Und sie haben sich geschworen, dass sie es gemeinsam durchstehen werden.

SURVIVE THE ISLAND

有时候需要两个人联手才能生存下去。岛屿上的挑战虽然艰苦万分, 但这也让你队伍中的两名冒险者之间产生了紧密的联系——他们现在密不可分! 他们已经立下誓言, 一定要共同渡过眼前的难关。

ELEMENTY

10 pionków najlepszych przyjaciół (po 2 w każdym z 5 kolorów) označonych symbolem ❤.



PRZYGOTOWANIE DO GRY

Każdy z graczy zastępuje swoje pionki poszukiwaczy skarbów o wartości 1 punktu pionkami najlepszych przyjaciół w odpowiednim kolorze. Pozostałe kroki przygotowania pozostają bez zmian.

SOUČÁSTI

10 figurek nerozlučných kamarádů (2 od každé barvy), označených srdíčkem ❤.



PŘÍPRAVA

Nahradte dobrodruhy s hodnotou 1 dvěma figurkami kamarádů v odpovídající barvě. Zbytek přípravy zůstává stejný.

NAJLEPSI PRZYJACIELE

Rozgrywka przebiega zgodnie ze standardowymi zasadami. Na koniec gry każdy z graczy sprawdzi swoje pionki poszukiwaczy skarbów na bezpiecznym lądzie. Jeśli graczi udą się uratować obydwoje najlepszych przyjaciół w tym samym kolorze, zdobywa 12 punktów! Jeśli jednak uratował tylko 1 z par przyjaciół (albo żadnego), nie zdobywa punktów za tę parę. Punktowanie pozostałych uratowanych poszukiwaczy skarbów przebiega według standardowych zasad.

NEROZLUČNÍ KAMARÁDI

Hra se hraje stejně jako obvykle. Na konci hry zkонтrolujte figurky na pevnině, kterým se povedlo uniknout. Pokud jste zachránili oba kamarády, získáváte 12 bodů! Jestli jste ale zachránili jen jednoho z nich (nebo žádného), získáváte 0 bodů. Za ostatní dobrodruhy se připisují body normálně.

SPIELMATERIAL

10 BFF-(beste Freund*innen)
Figuren (2 je Farbe), markiert mit einem Herzen ❤.



SPIELAUFBAU

Ersetze alle deine Abenteurer mit Wert 1 durch die beiden BFF-Figuren deiner Farbe. Ansonsten gibt es keine Änderungen beim Spielaufbau.

Die BFFs

Das Spiel wird wie gewohnt gespielt. Überprüfe am Spielende deine Figuren auf dem Festland. Wenn du beide BFFs derselben Farbe gerettet hast, erhältst du 12 Punkte! Wenn du jedoch nur eine (oder keine) der beiden Figuren gerettet hast, erhältst du 0 Punkte. Der Rest deiner geretteten Abenteurer wird normal gewertet.

游戏配件

10个好朋友米宝(每种颜色2个), 每个都标有一个❤。



游戏设置

将你价值1的冒险者替换为你的颜色的两个好朋友米宝。
其余的游戏设置没有变化。

好朋友

游戏如常进行。
在游戏结束时, 查看你在救援岛屿上的米宝。如果你拯救了自己的两个好朋友, 得12分! 然而, 如果你只拯救了一个(或一个都没有), 得0分。你拯救的其他冒险者如常计分。



©Asmodee 2024. All rights reserved.

Julian Courtland-Smith

Mr. Cuddington



Adresses sur quefairedemesdechets.fr