



STAR WARS

THE

# MANDALORIAN

## ADVENTURES

### FAQ & ERRATA

Dieses Dokument enthält Antworten auf häufig gestellte Fragen sowie Fehlerkorrekturen zu *The Mandalorian™: Adventures*.

### ERRATA

Der Text der Aktionsauflage „Angreifen“ für geheime Loyalitäten sollte folgendermaßen lauten:



### ALLGEMEINES

**F:** Was sollen wir tun, wenn unsere Personenanzahl nicht mit der Anzahl der Charaktere, die bei einer Mission angegeben sind, übereinstimmt?

**A:** Jeder von euch kontrolliert immer 1 Charakter, außer ihr spielt im Geteilte-Charaktere-Modus. Die bei der Mission angegebenen Charaktere sind nur Vorschläge. Ihr könnt auch andere Charaktere spielen (im Sandbox-Modus).

### PLANUNGSKARTEN

**F:** Darf ich entscheiden, eine Planungskarte nicht zu verwenden?

**A:** Ja. Die Verwendung von Planungskarten ist immer freiwillig.

**F:** Kann ich Schaden blocken, den ich mir selbst zufüge?

**A:** Ja.

**F:** Kann ich innerhalb eines Zuges mehrmals die gleiche Planungskarte verwenden? (Zum Beispiel wenn ich „Strategie“ verwende, danach eine „Planen“-Aktion mache und eine neue „Strategie“-Karte erhalte.)

**A:** Ja.

**F:** Wer bekommt die Zusatzaktion, wenn ich im Solo-Spiel bzw. im Geteilte-Charaktere-Modus „Strategie“ verwende?

**A:** Ein Charakter deiner Wahl.

**F:** Kann ich „Strategie“ verwenden, während ich eine Aktion oder Ereigniskarte abhandle?

**A:** Nein, aber du kannst „Strategie“ in einem beliebigen Schritt deines Zuges verwenden (auch im Ereignisschritt, vor oder nach dem Abhandeln einer Karte).

**F:** Kann Paz Vizsla abwarten, welche Planungskarten gezogen werden, bevor er entscheidet, ob er seine Charakterfähigkeit verwenden will?

**A:** Ja.

### EREIGNISKARTEN

**F:** Wenn ich entscheide, welche Gegner sich bewegen, muss ich dann die Gegner wählen, die möglichst viele Angriffe mit der Karte machen können?

**A:** Nein. Die einzige Bedingung ist, dass du Gegner wählst, die sich mindestens 1 Feld bewegen werden. Bei der Entscheidung, welche Gegner angreifen, musst du so entscheiden, dass möglichst viele Gegner angreifen (basierend auf ihrem aktuellen Standort).

**F:** Wie bestimme ich den „nächsten“ Gegner oder Charakter für Ereignisse (wie z. B. „Häuserkampf“)?

**A:** Wenn der Effekt den Gegner **bewegt**, bestimmtst



du den nächsten Gegner, indem du die Bewegungen abzählst, die nötig wären, um das Feld zu erreichen. Das kann unter Umständen ein anderer Gegner sein, als wenn du die Reichweite abzählen würdest (bei der Reichweite spielen Anhöhen keine Rolle, bei der Bewegung schon).

*F: Bewegt sich ein Gegner auch dann, wenn ihn das am Angreifen hindert?*

*A: Ja. Gegnerbewegungen werden nicht davon beeinflusst, ob der Gegner mit dieser Karte angreift oder nicht. In seltenen Fällen kann es passieren, dass ein Gegner die Reichweite seines Angriffs verlässt, indem er sich auf den nächsten Charakter zubewegt.*

*F: Was passiert, wenn ich „Häuserkampf“ abhandle und bereits ein Gegner auf meinem Feld steht?*

*A: Kein Gegner bewegt sich. Der Gegner auf deinem Feld greift dich normal an.*

*F: Wenn ich „Kopftreffer“ abhandle und den Schaden erleide, ziehe ich dann 1 zusätzliche Ereigniskarte?*

*A: Nein. Du ziehst nur dann 1 zusätzliche Ereigniskarte, wenn du die oberste Karte deines Decks ablegst und diese keine Spezialfähigkeit hat.*

## OBJEKTMARKER

*F: Kann ich mehrere Objektmarker pro Zug verwenden?*

*A: Ja.*

*F: Kann im Solo-Spiel bzw. im Geteilte-Charaktere-Modus ein Charakter, der keine Aktion durchführt, einen Objektmarker verwenden?*

*A: Ja, aber nur wenn du mit geteilten Charakteren spielst.*

## STÖRMARKER

*F: Wenn der Aktionsbereich mit der niedrigsten Gesamtstärke gestört wird und mehrere dafür infrage kommen, entscheide ich dann bevor oder nachdem ich den Störmarker aufdecke?*

*A: Du wählst zuerst den Aktionsbereich und deckst erst danach den Störmarker auf.*

*F: Wenn ich einen Gegner störe, der das Kind trägt, lässt er das Kind dann fallen?*

*A: Nein.*

*F: Fügt die Krise von Mission 4 Schaden zu, wenn Moff Gideon gestört ist?*

*A: Ja. Die Krise ist kein Angriff und der Schaden wird auch dann zugefügt, wenn Moff Gideon gestört ist.*

## FERTIGKEITSKARTEN UND CHARAKTERFÄHIGKEITEN

*F: Kann ich eine Taktik-Fertigkeit (👊) verwenden, um eine „Spionieren“-Aktion mit Stärke 0 gegen einen Gegner auf meinem Feld durchzuführen?*

*A: Nein. Wenn du eine Taktik-Fertigkeitskarte spielst, bekommst du keine Aktion.*

*F: Wie wirkt sich eine Spezialfähigkeit, die Schaden zufügt „bevor Gegnerfähigkeiten abgehandelt werden“ auf Gegner mit der Fähigkeit Zäh (🛡️) aus?*

*A: Zäh ist davon nicht betroffen und kann weiterhin Schaden blocken.*

## DER MANDALORIANER

*F: Wie funktioniert die „Seilpeitsche“ bei verdeckten Gegnern mit Fähigkeiten wie Wachposten oder dem Missionseffekt?*

*A: Du kannst die Seilpeitsche nicht auf einen verdeckten Gegner anwenden, aber wenn du ihn aufdeckst (indem du ihn angreifst oder dich auf sein Feld bewegst), kannst du ihn stören und seine Gegnerfähigkeit abwenden.*

*F: Wenn ich die „Beskar-Rüstung“ verwende, durchsuche ich dann zuerst den Planungsstapel oder den Planungs-Ablagestapel? Wenn ich den Planungsstapel nicht durchsuche, muss ich ihn trotzdem mischen?*

*A: Du kannst einen Stapel oder beide durchsuchen. Die Reihenfolge bleibt dir überlassen. In jedem Fall mischst du jedoch am Ende den Planungsstapel.*

## XI'AN

*F: Wenn Xi'an ihr Deck oder ihren Ablagestapel nach einer Karte durchsucht, zeigt sie diese Karte den anderen, bevor sie sie auf die Hand nimmt?*

*A: Wenn die Karte aus ihrem Deck kommt, bleibt sie geheim. Kommt sie aus ihrem Ablagestapel, ist sie eine öffentliche Information.*

*F: Wenn ich im Solo-Spiel bzw. im Geteilte-Charaktere-Modus „Eine Lady genießt und schweigt“ oder „Unberechenbar“ verwende, kann ich dann Karten ablegen, die zu anderen Charakteren gehören?*



A: Ja. Wenn du für „Unberechenbar“ die Karte eines anderen Charakters ablegst, führt dieser Charakter die Aktion durch (und nicht Xi'an).

F: Was gilt für „Gewandtheit“ als die „oberste“ Karte eines Aktionsbereichs?

A: Die zuletzt in diesen Aktionsbereich gespielte Karte.

F: Was passiert, wenn ich die Spezialfähigkeit von „Versteckter Dolch“ vor dem Spionieren verwende und dadurch ein Gegner besiegt und die Karte vom Aktionsbereich abgelegt wird?

A: Du führst die „Spionieren“-Aktion trotzdem wie gewohnt durch.

### IG-11

F: Was passiert im Solo-Spiel bzw. im Geteilte-Charaktere-Modus, wenn IG-11 deaktiviert wird?

A: IG-11s Fertigkeitkarten können nicht mehr verwendet werden. Wann immer du eine davon auf der Hand hast, lege sie ab und ziehe eine neue als Ersatz.

