SERIENLOGBUCH

STAR WARS THE MANDALORIAN ADVENTURES

PARTIE	SPIEL-PLAN	MISSION	ERHALTENE ERFAHRUNG	ZUNEHMENDE GEFAHR
1				HÄUSERKAMPF
2				AUFMERKSAMKEIT ERREGEN
3				VORSTOSS
4				SCHWACHSTELLE AUSNUTZEN
5				PANIK
6				AUS NÄCHSTER NÄHE; +
7				AUSSCHWÄRMEN; +
8				
9*				+*
10				+*
11				+*
12				

* Partien 9-12 nur für Epische Serien (mit *Ein Clan von Zweien*).

Ab Partie 6 (oder Partie 9 bei Epischen Serien) starten die Charaktere mit 1 Schaden.

01

Name

Übrige Erfahrung

-Fertigkeiten

Ausrüstung

Planungskarten

02

Name

Übrige Erfahrung

-Fertigkeiten

Ausrüstung

Planungskarten

03

Name

Übrige Erfahrung

-Fertigkeiten

Ausrüstung

Planungskarten

04

Name

Übrige Erfahrung

-Fertigkeiten

Ausrüstung

Planungskarten

Bögen zum Ausdrucken findet ihr unter UnexpectedGames.com/Mandalorian-Campaign

© LFL