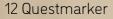


ABENTEUERSET ERWEITERUNG

SPIELMATERIAL

治◇忠







200 Erkundungsund Ereigniskarten

ÄNDERUNGEN BEIM SPIELAUFBAU

-330金-

Zur besseren Unterscheidung sind alle Karten aus dieser Erweiterung mit einem *-Symbol oben in der Mitte markiert.



Mischt die Erkundungskarten aus dieser Erweiterung in den Erkundungsstapel.

Die Ereigniskarten aus dieser Erweiterung sind mit den Zahlen 57 bis 137 durchnummeriert und müssen nicht gemischt werden. Fügt sie dem Ereignisstapel hinzu.

Legt die Questmarker neben den Spielplan.

Die "Abenteuerset"-Erweiterung kann mit jeder Erweiterung außer "Wilde Jagd" kombiniert werden.

ÄNDERUNGEN BEIM SOLOMODUS

Einige Erkundungskarten in dieser Erweiterung weisen dich an, eine Ereigniskarte auf die Hand zu nehmen, ohne diese jemandem zu zeigen. Ignoriere diese Anweisung im Solomodus und ziehe keine Karte.

ihres Cousins erzählen. Du kannst jedoch sehen, dass ein Teil der Gruppe das Interesse verloren hat, nachdem du gesagt hast, dass das Töten von Monstern nichts Besonderes ist.

Du erhältst 1 heliebige Spur.

Nimm Ereigniskarte 1 18 auf die Hand, ohne sie jemandem zu zeigen.







Game Design and Project Oversight

Łukasz Woźniak

Story

Barnaba Drukała

Translation

Michał Kubiak

Marketing

Łukasz Simiński, Paweł Podgrudny

Art Direction

Dawid Bartłomiejczyk

Graphic Design

Michał Długaj

Miniature Design

Tomasz Kalisz, Robert Kurek

Map Art

Damien Mammoliti

Lead Playtesters

Łukasz Szopka, Michał Sprysak, Przemysław Ciemniejewski, Ola Woźniak, Michał Gryń,



Pamper Playtesting Group

Game Developers

Łukasz Szopka, Michał Gryń

Marketing Video

Tomasz Bar / Hexy Studio, Maciej Klimczak, Jan Szostakowski, Liwia Klupś

- CREDITS &



Game Development and Project Oversight

Oversign

Rafał Jaki

Story Editors

Marcin Blacha, Tomasz Matera

Copy Editors

Marcin Łukaszewski, Robert Malinowski, Ryan Bowd, Łukasz Gręda

Cover Art

Valeriy Vegera

Logo Design

Irina Moraru

Miniature Design and Art Direction Paweł Mielniczuk, Dawid Kowal

outlibration and a promit

Graphic Design and Art Direction

Przemysław Juszczyk

Marketing Video

Jacek Krogulski, Marcin Bawolski, Grzegorz Michalak, Adam Dudek

Video Producers

Michał Krzemiński, Magdalena Darda-Ledzion

Script and Voice

Borys Pugacz-Muraszkiewicz

Social Media and PR

Marcin Momot, Radek Grabowski, Alicja Kozera

Legal

Kinga Palińska

Illustrations

Adrian Smith, Ala Kapustka,
Anna Podedworna, Bartłomiej Gaweł,
Bogna Gawrońska, Bryan Sola,
Diego De Almeida Peres, Grafit Studio,
Karol Bern, Katarzyna Beus,
Katarzyna Malinowska,
Lorenzo Mastroianni,
Maciej Łaszkiewicz, Manuel Castañón,
Marek Madej, Nemanja Stankovic,
Sandra Chlewińska, Yama Orce

© 2024 CD PROJEKT S.A. Alle Rechte vorbehalten. CD PROJEKT, das Logo von CD PROJEKT, The Witcher und das Logo von The Witcher sind Markenzeichen und/oder eingetragene Markenzeichen von CD PROJEKT S.A. in den USA und/oder anderen Ländern. The Witcher – Die Alte Welt basiert auf den Romanen von Andrzej Sapkowski.