



TORTOSAURUS



In diesem kooperativen Spiel führt ihr gemeinsam eine Konditorei und müsst die Bestellungen eurer Kunden erfüllen. Aber Vorsicht! Der unersättliche Tortosaurus hat seinen gierigen Blick auf die Köstlichkeiten in eurer Auslage geworfen und wartet nur darauf, dass ihr ihm den Rücken zuwendet.

SPIELMATERIAL

- 1 Tortosaurus
- 1 Bewegungswürfel
- 1 Spielplan
- 1 Tortensponder in 2 Teilen:
1 Turm und 1 Trichter
- 1 Stoffbeutel
- 1 Schöpfkelle
- 20 Bestellungskarten
- 58 Tortenwürfel in 6 Farben für die folgenden Torten:
9 Bananentorten (gelb)
9 Chilitorten (rot)
11 Blaubeertorten (blau)
11 Erdbeertorten (rosa)
12 Apfeltorten (grün)
6 Traumtorten (durchsichtig)

ZIEL DES SPIELS

Erfüllt so viele Bestellungen wie möglich, bevor dem Tortosaurus die vielen verschlungenen Torten wieder hochkommen!

SPIELAUFBAU



- 1 Faltet den Spielplan auf und legt ihn in die Tischmitte. Er stellt eure Konditorei dar und ist in 6 Abschnitte (Theken) unterteilt.
- 2 Baut den Tortensponder zusammen: Setzt zuerst den Turm in die Aussparung in der Mitte des Spielplans ein und steckt dann den Trichter oben auf den Turm.
- 3 Mischt die Bestellungskarten, ohne sie euch anzusehen, und bildet daraus einen verdeckten Stapel neben dem Spielplan. Zieht dann 6 Bestellungskarten und legt sie aufgedeckt um den Sponder herum auf die Spielplanfelder.
- 4 Lasst je 1 Tortenwürfel pro Farbe oben in den Trichter des Sponders fallen. Alle anderen Würfel kommen in den Stoffbeutel und bilden euren Tortenvorrat. Legt die Schöpfkelle in die Nähe des Beutels.
- 5 Stellt nun den Tortosaurus neben den Spielplan vor die Theke, auf der die rote Chilitorte gelandet ist. Achtet darauf, dass die Zunge des Tortosaurus zum Sponder zeigt und er kein anderes Spielmaterial auf dem Tisch berührt. Legt den Bewegungswürfel neben den Tortosaurus.

ACHTUNG! Der Tortosaurus ist zwar ein gefräßiges Monster, aber im Herzen ist er ein Sensibelchen. Stellt ihn immer vorsichtig ab, damit er nicht umkippt ... sonst kann das Spiel enden!

Wer von euch zuletzt Torte gegessen hat, beginnt.

SO WIRD GESPIELT

Ihr spielt der Reihe nach im Uhrzeigersinn.
Wenn du an der Reihe bist, führe nacheinander die folgenden Schritte durch:

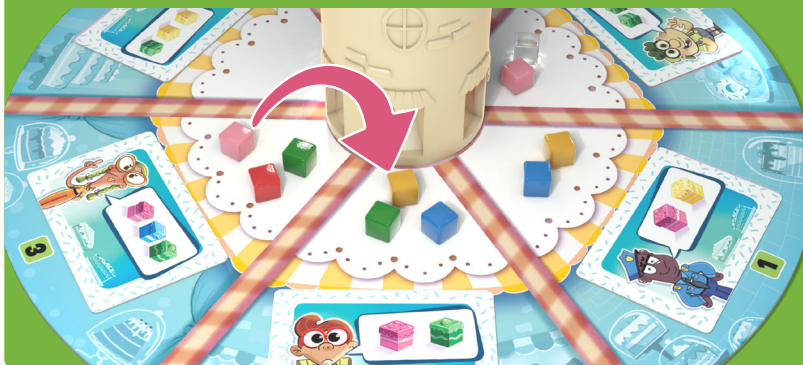
- 1 Nimm die Schöpfkelle und schöpfe ein Mal, ohne hinzusehen, beliebig viele Tortenwürfel aus dem Stoffbeutel. Lasse sie alle in den Trichter des Tortenspenders fallen.
- 2 Nachdem alle Tortenwürfel auf die Theken gefallen sind, musst du entweder eine **Torte verschieben** oder eine **Theke freiräumen**.



TORTE VERSCHIEBEN

Verschiebe 1 Torte deiner Wahl nach links oder rechts auf die nächste Theke.

ACHTUNG! Die rote Chilitorte darf nicht verschoben werden!



THEKE FREIRÄUMEN

Nimm alle Torten von 1 Theke deiner Wahl, auch rote Chilitorten, und lasse sie in den Trichter des Spenders fallen.



- 3 Überprüfe nun, ob 1 oder mehrere Bestellungen vollständig sind. Eine Bestellung ist vollständig, wenn alle Torten auf der Bestellungskarte auf der entsprechenden Theke liegen.

Die durchsichtige Traumtorte ist ein Joker. Mit ihr kannst du die kühnsten Träume deiner Kundschaft erfüllen und 1 Torte beliebiger Farbe ersetzen. Du kannst beliebig viele Torten einer Bestellung durch Traumtorten ersetzen.

- Ist keine Bestellung vollständig?
Dann geht es direkt weiter mit Schritt **4**.

● Für jede vollständige Bestellung:

- Nimm die passenden Torten von der Theke und lege sie zurück in den Stoffbeutel.

Liegen noch weitere Torten auf der Theke, die du nicht für diese Bestellung brauchst, lasse sie auf der Theke liegen.

- Nimm die Bestellungskarte und lege sie aufgedeckt neben den Spielplan. Du hast die Bestellung erfüllt! Ziehe nun die oberste Bestellungskarte vom Stapel und lege sie aufgedeckt auf das frei gewordene Spielplanfeld.



Ist der Stapel aus Bestellungskarten leer, spielt ihr weiter und versucht, die Bestellungen zu erfüllen, die noch auf dem Spielplan liegen.

- Ist die neue Bestellung bereits vollständig, weil die passenden Torten zufällig schon auf der Theke liegen, kannst du die Bestellung sofort erfüllen. Du kannst in deinem Zug beliebig viele Bestellungen erfüllen, auch mehrere an derselben Theke.

4 Aufgepasst! Der Tortosaurus hat eure frischgebackenen Torten gewittert. Und jetzt stampft er los, um sich den Bauch vollzuschlagen!

- Wirf den Bewegungswürfel und bewege den Tortosaurus zu der Theke, die der Würfel anzeigt.

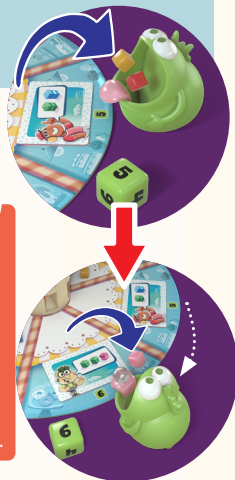


Hinweis: Wenn du den Tortosaurus vor eine neue Theke stellst, achte darauf, dass seine Zunge zum Spender zeigt und er kein anderes Spielmaterial auf dem Tisch berührt.

- Nimm alle Torten von dieser Theke und lasse sie ins Maul des Tortosaurus fallen.

Hinweis: Chili regt den Monsterappetit des Tortosaurus noch weiter an. Wenn der Tortosaurus mindestens 1 rote Chilitorte verschlingt, musst du den Bewegungswürfel erneut werfen und den Tortosaurus zur entsprechenden Theke bewegen.

Dann verschlingt der Tortosaurus auch dort alle Torten von der Theke! Er kann sich in einem Zug also mehrmals bewegen und mehrere Theken leer fressen.



- Landet der Tortosaurus vor einer leeren Theke, bleibt er enttäuscht dort stehen und frisst nichts.

5 Gib den Stoffbeutel und die Schöpfkelle nach links weiter. Dann kommt die nächste Person an die Reihe.

SPIELLENDE

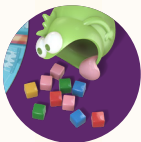
Das Spiel endet, sobald eine der folgenden Situationen eintritt:



- Der Stoffbeutel ist leer.



- Ihr habt die letzte Bestellung auf dem Spielplan erfüllt.



- Der Tortosaurus kippt um und die verschlungenen Tortenwürfel fallen ihm aus dem Maul.

Wenn das Spiel endet, zählt ihr die Bestellungen, die ihr alle gemeinsam erfüllt habt. Lest dann unten nach, welche Auszeichnung ihr erhaltet:



1 bis 6 erfüllte Bestellungen:

KONDITOREI-AZUBIS!

Der Tortosaurus hat für ganz schön viel Chaos gesorgt. Eure Kunden sind ein wenig pikiert, aber kaum haben sie eure köstlichen Torten probiert, verleihen sie euch trotzdem die Bronzemedaille. **Gar nicht so übel!**



7 bis 10 erfüllte Bestellungen:

KONDITOREI-PROFIS!

Der Tortosaurus hat zwar hinter eurem Rücken die eine oder andere Torte stibitzt, aber ihr habt euch davon nicht aus der Ruhe bringen lassen. Der gute Ruf eurer Konditorei spricht sich herum und es kommen täglich neue Bestellungen rein. Damit habt ihr die Silbermedaille verdient. **Gut gemacht!**



11 bis 15 erfüllte Bestellungen:

KONDITOREI-CHAMPIONS!

Nicht einmal ein unersättliches, tortenfressendes Monster kann euch aufhalten! Eure Konditorei wird zum Stadtgespräch und schon bald könnt ihr euch vor Bestellungen kaum mehr retten. Ihr habt euch die Goldmedaille redlich verdient. **Glückwunsch!**



16 oder mehr erfüllte Bestellungen:

TORTENSTARS!

Eure Torten sind weltweit bekannt und locken täglich Scharen von Kunden in eure Konditorei. Selbst der gefräßige Tortosaurus hat aufgehört, eure zauberhaften Kreationen mit einem Happs zu verschlingen, sondern genießt sie lieber Bissen für Bissen. Euer Talent ist wirklich bemerkenswert. Ihr seid echte Tortenstars!