

**XANDER ALEXIN VICTORI III**  
BEWIRKT WAHRE WUNDER



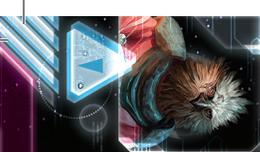
Jederzeit:  
Du darfst diese Karte erschöpfen, um einem beliebigen Spieler zu erlauben, Massenprodukte auszugeben, als wären es Handelswaren.

**SUFFI AN**  
ÜBERALL DIE FINGER IM SPIEL



Nachdem du eine Materialaktion durchgeführt hast: Du darfst eine zusätzliche Aktion durchführen.

**EINSATZKOMMANDO ZETA**  
AUFSTIEG DER ARTEMIRIS



Zu Beginn einer Raumkampfrunde in einem System, das einen von dir kontrollierten Planeten enthält: Platziere dein Flaggschiff und insgesamt 2 Kreuzer und/oder Zerstörer aus deinem Nachschub in das aktive System. Vernichte dann diese Karte.

**OPERATION ARCHON**  
GELISTERSTUNDE



Nachdem eine Agenda aufgedeckt worden ist: Du darfst bei dieser Abstimmung bis zu 6 zusätzliche Stimmen abgeben. Gib eine Prognose über den Ausgang der Abstimmung ab. Pro Spieler, der für eine andere Alternative stimmt, erhältst du 1 Handelsware und 1 Kommandomarker. Vernichte dann diese Karte.

**ERWANS PAKT**  
FRISCHER WIND



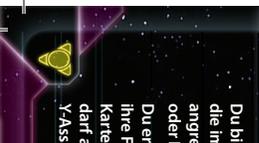
**AKTION:** Decke so lange Karten vom Aktionsstapel auf, bis du 3 Aktionskarten mit Materialaktionen aufgedeckt hast. Ziehe diese Karten und mische die restlichen in den Aktionsstapel zurück. Vernichte dann diese Karte.

**AGENTEN-VERSORGUNGSNETZ**  
DIE KELERES DES RATES



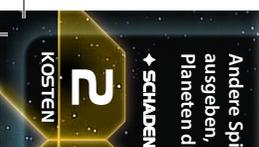
Immer wenn du eine deiner PRODUKTION-Fähigkeiten abhandelst, darfst du zusätzlich eine deiner PRODUKTION-Fähigkeiten in einem beliebigen System abhandeln; die zusätzliche Verwendung löst diese Fähigkeit nicht aus.

**BASIS-MODERNISIERUNG**  
DIE KELERES DES RATES



Du bist mit allen Spielern benachbart, die im Mecator-Rex-System oder einem angrenzenden System Einheiten haben oder Planeten kontrollieren. Du erhältst die Planetenkarte Custodia Virgilia und ihre Fähigkeitskarte für legendäre Planeten. Diese Karten kannst du nicht verlieren. Außerdem darf auf diese Karte kein X- oder Y-Assimilatormarker gelegt werden.

**OMNIOPIARES**  
KELERES-WECH



Anderer Spieler müssen 1 Einfluss ausgeben, um Bodentruppen auf den Planeten dieser Einheit zu entsenden.

→ **SCHADENSRESISTENZ**

**2** KOSTEN **6** KAMPF



**XANDER ALEXIN VICTORI III**  
BEWIRKT WAHRE WUNDER



„Es ist recht unglaublich, was er mit ein paar Aurel anstellen kann. Und wo er überall neue Geldquellen auftreibt. Mal ehrlich, mit der Summe, die unsreins für ein Mittagessen ausfällt, könnte er eine ganze Armee aus dem Boden stampfen. Echt gruselig.“  
— Suffi An

**SUFFI AN**  
ÜBERALL DIE FINGER IM SPIEL



**FREISCHALTEN:**  
Gib 1 Handelsware aus, nachdem du eine Aktionskarte mit Materialaktion gespielt hast.

Suffi blätterte die Verträge durch. „Ich krieg also zweimal Kohle ... Von zwei unterschiedlichen Auftraggebern ... für den gleichen Job. Wo ist der Haken?“

**KUWASI AUN JALATAI**  
TRIBUN DER KELERES



**FREISCHALTEN:** Du musst 3 gewertete Aufträge haben.  
Nur falls du beim Spielaufbau Silberschwingen wählst.

Mut. Grade. Weisheit.

**ODLYNN MYRR**  
TRIBUN DER KELERES



**FREISCHALTEN:** Du musst 3 gewertete Aufträge haben.  
Nur falls du beim Spielaufbau Xxcha wählst.

Frieden. Zusammenhalt. Abschreckung.

**HARKA LEEDS**  
TRIBUNIN DER KELERES



**FREISCHALTEN:** Du musst 3 gewertete Aufträge haben.  
Nur falls du beim Spielaufbau Mentak wählst.

Autorität. Stärke. Stahlkraft.

