

UNLOCK! ist ein kooperatives Abenteuer- und Rätselspiel.

Diese Box enthält **3 eigenständige Abenteuer**, die euch in **3 einzigartige Welten** eintauchen lässt.

SPIELAUFBAU

Um das Spiel kennenzulernen, empfehlen wir euch, zunächst das **Tutorial** zu spielen. Es erklärt spielerisch die Grundregeln von UNLOCK! Ihr könnt das Tutorial spielen, bevor ihr diese Anleitung komplett gelesen habt. Folgt einfach diesen Aufbauschritten:

- Legt die Startkarte auf den Tisch, sodass die Seite mit dem Namen des Abenteuers zu sehen ist.
- Legt die anderen Karten verdeckt als Stapel bereit.
- Legt das Gerät mit der App (siehe Seite 6) für alle gut sichtbar auf den Tisch.
- Jemand von euch liest die Anweisungen auf der Startkarte laut vor. Und euer Abenteuer beginnt!

Hinweis: Ihr dürft euch Notizen machen.

Wichtig: Jede Karte hat auf ihrer Rückseite eine eindeutige Sortierzahl. Prüft damit vor jedem Abenteuer, ob der Kartensatz vollständig ist.

1/10

SPIELREGELN

Auf der Startkarte findet ihr meist den ersten Schauplatz des Abenteuers. An diesem Ort sind verschiedene Zahlen und Buchstaben verteilt. Zu jedem Buchstaben und jeder Zahl gibt es eine zugehörige Karte im Kartenstapel. Grundsätzlich gilt: Wenn ihr im Verlauf eines Abenteuers auf der Karte eines Schauplatzes oder irgendeiner anderen Karte eine Zahl oder einen Buchstaben seht, sucht die zugehörige Karte aus dem Kartenstapel heraus, deckt sie auf und legt sie offen auf den Tisch.

Ihr seid ein **Team** und **müsst zusammenarbeiten**. Ihr könnt entweder eine Person bestimmen, die Karten aus dem Kartenstapel herausucht, oder den Stapel unter euch aufteilen. **Achtet darauf, dass ihr euch noch keine Karten ansieht und sie nicht alle einzeln ausbreitet.**

KARTENARTEN

Es gibt verschiedene Kartenarten:

• GRAUE Karten

Diese Karten sind unter anderem Orte oder Informationen und geben euch manchmal Zahlen, die euch neue Karten aufdecken lassen.

• ROTE oder BLAUE Karten

Eine blaue Karte  kann entweder mit einer roten Karte  oder einer roten Modifikation  kombiniert werden. Eine rote Karte  kann entweder mit einer blauen Karte  oder einer blauen Modifikation  kombiniert werden. Eine Modifikation ist eine **blaue** oder **rote** Zahl mit einem vorangestellten „+“ (meist in einem Puzzlestück). Hierzu addiert ihr die beiden Kartennummern oder die Modifikation zur Kartennummer.

$$11 + 35 = 46$$

Gibt es im Stapel eine Karte mit der passenden Zahl, dürft ihr sie aufdecken.

• GRÜNE Karten (Maschinen)

Drückt in der App den -Knopf und gebt die **grüne Kartennummer**  ein. Euer Gerät zeigt euch dann die Maschine, mit der ihr **interagieren** müsst. Denkt dabei daran, dass **UNLOCK!** vor allem ein **Rätselspiel** ist!

Vorsicht: Ihr könnt wertvolle Zeit verlieren oder sogar eine Strafe erhalten, wenn ihr eine Maschine falsch bedient. Meist müsst ihr zuerst herausfinden, wie eine Maschine funktioniert.

• Andere Karten

Diese Karten sind unter anderem:

- Ergebnisse der **Interaktion mit Objekten**,
- **Strafen**, die ihr erhaltet, wenn ihr Fehler macht.

KARTEN ABWERFEN



Am oberen Rand einiger Karten werdet ihr durchgestrichene Zahlen oder Buchstaben entdecken. Diese weisen euch an, die entsprechenden Karten **sofort** abzuwerfen. Normalerweise werden sie in dem Abenteuer nicht wieder verwendet.

VERBORGENE OBJEKTE

Nicht immer werdet ihr alle Objekte auf den ersten Blick entdecken. Daher müsst ihr euch die Karten sehr genau anschauen, denn manchmal könnt ihr so versteckte Zahlen oder Buchstaben entdecken, die auf Karten aus dem Stapel verweisen.

Hinweis: Wenn ihr an einer Stelle nicht weiterkommt, könnt ihr den Knopf „Verborgenes Objekt“ in der App drücken, der euch einen Hinweis auf das nächste verborgene Objekt gibt. Außerdem könnt ihr zu Beginn eines Abenteuers die automatische Hilfefunktion für verborgene Objekte aktivieren. Dann hilft euch die App automatisch zur rechten Zeit.

HINWEISE

27

Wenn ihr nicht weiterkommt, könnt ihr Hinweise anfordern. Drückt dazu den Hinweis-Button in der App und gebt die **Kartennummer** ein, bei der ihr nicht weiterkommt.

Falls es zu einer Karte mit einem Buchstaben Hinweise gibt, steht deren Kartennummer klein **unter dem Buchstaben**.

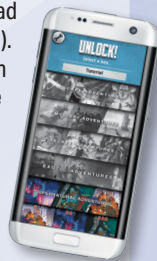
Hinweis: Bei manchen Karten könnt ihr in der App einen zweiten Hinweis oder auch die Lösung anfordern, falls euch der erste Hinweis nicht genügend Informationen geben sollte. Ausführliche Lösungen findet ihr unter www.asmodee.de

SPIELEND

Euer Abenteuer endet, wenn ihr das letzte Rätsel löst. Der Timer in der App stoppt dann automatisch.

DIE APP

Ihr findet die UNLOCK!-App zum kostenlosen Download im App Store (iOS) und bei Google Play (Android). Ihr benötigt sie als Timer sowie für Maschinen, Strafen und Hinweise. Es ist nicht möglich, Unlock! ohne die App zu spielen. Nach dem Download wird zum Spielen jedoch keine Internetverbindung benötigt. Startet die App und wählt eure Sprache aus. Danach kommt ihr zur Abenteuer-Auswahl.



Sobald ihr das Abenteuer beendet habt, gelangt ihr automatisch zu dieser Ansicht. Manchmal wird euch dort der Ausgang eures Abenteuers angezeigt.

WICHTIG: Die Abenteuer sind so entwickelt, dass ihr sie am Stück und ohne Unterbrechung spielt. Falls ihr die App vor dem Ende des Abenteuers schließen müsst, handelt nach dem Neustart die bisherigen Maschinen erneut ab, damit ihr dort weitermachen könnt, wo ihr aufgehört habt.

Ladet euch die kostenlose UNLOCK!-App herunter und installiert sie auf eurem Smartphone oder Tablet. Achtet darauf, sie regelmäßig zu aktualisieren.



App Store



Google Play

EIN PAAR TIPPS

ORGANISIERT EUCH!

- Teilt den Kartenstapel auf, sodass ihr die Karten schneller durchsuchen könnt.
- Lest die Texte auf den Karten sehr sorgfältig! Sprecht miteinander und „denkt laut“.
- Werft Karten ab, wenn ihr dazu aufgefordert werdet (und prüft, dass ihr keine Fehler gemacht habt; durchgestrichene Zahlen oder Buchstaben zeigen, welche Karten abgeworfen werden sollen).
- Zu manchen Rätseln gehört Ton. Falls in der App ein Lautsprecher-Symbol erscheint, stellt sicher, dass der Ton eures Geräts an ist.

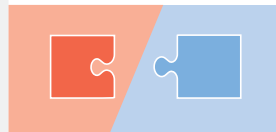
IHR KOMMT NICHT WEITER?

- Manchmal müsst ihr weiterspielen, um mehr Informationen über eine Kombination, einen Code oder eine Maschine zu erhalten.
- Vergesst nicht, dass ihr euch zu vielen Karten einen Hinweis geben lassen könnt.
- Es kann sein, dass ihr ein verborgenes Objekt übersehen habt. Drückt den Knopf „Verborgenes Objekt“ in der App.

SPIELHILFE

KARTENARTEN

Objekt (Tür, Schlüssel ...)



Addieren



Modifikation

- ▶ 1 blaue Zahl, die mit einer roten Karte kombiniert werden muss
- ▶ 1 rote Zahl, die mit einer blauen Karte kombiniert werden muss

Addieren



Maschine

- ▶ Kartennummer in der App eingeben
- ▶ Angezeigtes Rätsel lösen

Andere Karten

- ▶ Alle sonstigen Karten wie Orte, Interaktionen und Strafen

INHALT

1 Tutorial (10 Karten)
3 Abenteuer (180 Karten)
1 Landkarte

LÖSUNGEN

Hier findet ihr die Lösungen und weitere Informationen zu allen anderen Unlock!-Fällen:
www.unlock-adventures.de



Dieses Produkt wurde mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt. Sollte es dennoch ein Problem mit dieser Ausgabe geben, wende dich bitte an unseren Kundenservice auf www.asmodee.de

UNLOCK! ENCHANTED ADVENTURES
Hergestellt von: SPACE Cowboys • Asmodee Group • 47 rue de l'Est
92100 BOULOGNE-BILLANCOURT • FRANKREICH
© 2025 SPACE Cowboys. Alle Rechte vorbehalten.

Deutsche Ausgabe: Asmodee Germany
Veronika Stallmann, Sophia Keßler, Susanne Kraft

Bearbeitet von Scott Lewis. Erfahre mehr über UNLOCK! und die SPACE Cowboys auf: www.spacecowboys.fr/our-board-games
@SpaceCowboysFR / @space_cowboys_officiel / SpaceCowboys1



UNLOCK!

SPIELANLEITUNG



WICHTIG:

- Schaut euch die Karten eines Abenteuers erst an, wenn ihr es spielen wollt.
- Haltet die Spielschachtel während der Abenteuer griffbereit. Ihr werdet sie vielleicht brauchen!

