

UNDERCOVER IN LITTLE ITALY

Schwierigkeit:

▶ Ihr habt erfolgreich die Battaglia-Mafia infiltriert. Heute hat euch Don Salvatore in sein Büro gerufen. Er will, dass ihr die Läden in seiner Organisation kontrolliert und sicherstellt, dass alles läuft. Er stellt euch dafür den Wagen zur Verfügung, der nur 50 Schritte von hier (22) steht.

50 + 22 = 72.

Nehmt Karte 72.



▶ Mit dem Mustang fahrt ihr zu den Läden der Battaglias. Nutzt den passenden Knopf in der App und wählt die Kreuzung Mulberry St./Spring St.

Nehmt Karte 42.

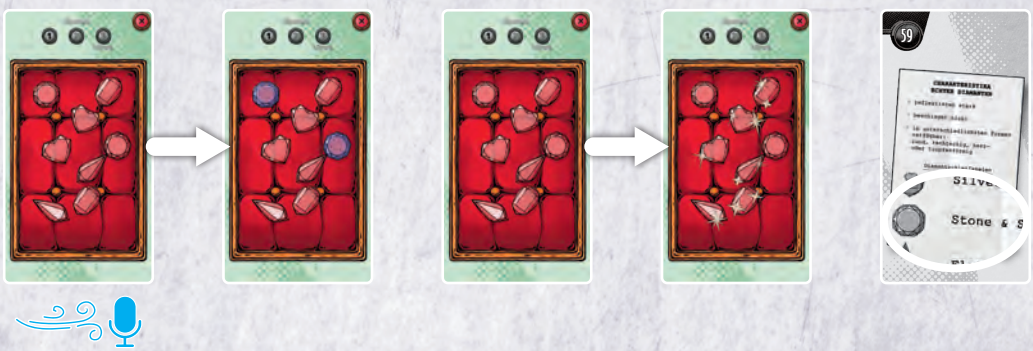


FALSCHE DIAMANTEN

▶ Ihr steigt aus eurem Auto und findet euch auf der Straße vor einem Juweliergeschäft wieder. Ihr sprecht mit den Ladenbesitzern und geht eurer gewohnten Routine nach. Doch plötzlich nimmt alles eine unerwartete Wendung: Der Juwelier (80) hat gefälschte Steine von einem der Diamantschleifer der Battaglias erhalten und verlangt von euch, das Problem zu lösen.

Mit Hilfe des Zettels „Charakteristika echter Diamanten“ (59) untersucht ihr die Diamanten (86), um die echten von den Fälschungen zu unterscheiden. Pustet auf euer Gerät, um zu sehen, welche Diamanten beschlagen, und neigt es von links nach rechts, um zu sehen, welche Diamanten stark reflektieren.

Die Steine, die beschlagen und nicht funkeln, sind die Fälschungen – in diesem Fall die runden Steine. Laut dem Merkblatt stammen sie von **Stone & Sons**.



▶ Als ihr wieder in euer Auto steigt (72), fällt euch ein Schild auf, das darauf hinweist, dass Stone & Sons eine Werkstatt in der Lafayette Street haben. Laut der Karte befindet sich der einzige Diamantschleifer auf dieser Straße an der Kreuzung Lafayette St./Broome St.

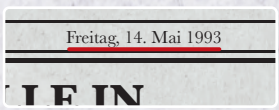
Öffnet das Auto und wählt diese Kreuzung aus.

Nehmt Karte 37.



▶ Bei Stone & Sons findet ihr die Dienstpläne der Lieferanten (2 und 7). Laut dem Juwelier (80) kam der Lieferant gestern Mittag vorbei. Da die Zeitung auf Freitag datiert ist, bedeutet das, dass die Zustellung am Donnerstag um 12 Uhr mittags durch Lieferant A erfolgte. Seine Lieferaufträge im Zeitplan sind in Form eines Musters, das die Zahl 3 bildet. Nehmt Karte 3.









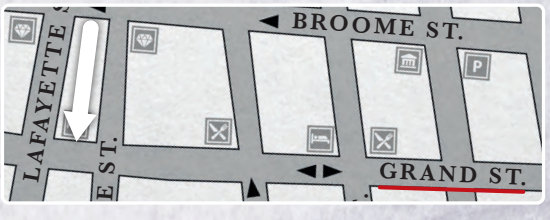
▶ Der Lieferant (3) gibt zu, dass er die Diamanten auf Tonys Anweisungen hin ausgetauscht hat, der sie angeblich an jemanden weiter unten in der Straße weiterverkauft, auf der ihr gerade seid (Lafayette St.).

Wenn ihr weiter die Lafayette St. hinunter in Richtung Grand St. geht, erreicht ihr die Kreuzung dieser beiden Straßen.

Öffnet das Auto und wählt diese Kreuzung aus.

Nehmt Karte 27.









▶ Der Hehler (27) hat Tony eben noch gesehen und ihn an einen Kontakt bei Fletch Co. weitergeleitet.

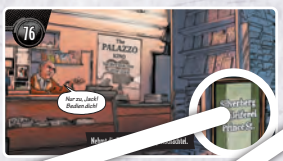
Auch wenn ihr die Adresse von Fletch Co. nicht kennt, könnt ihr dank der Plakate, die ihr gesehen habt (42, 72 und 76), die Standorte aller anderen Diamantenschleifer in Little Italy bestimmen.

Der einzige Diamantschleifer auf der Karte, dessen Firmenname auf keinem Plakat angegeben ist, ist der an der Kreuzung Centre Str./ Broome St.

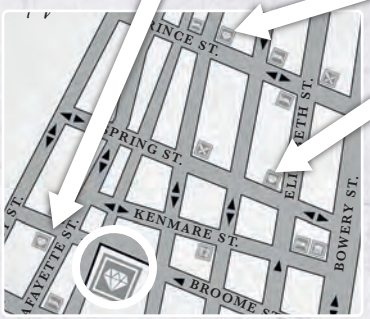
Öffnet das Auto und wählt diese Kreuzung aus.

Nehmt Karte 46.









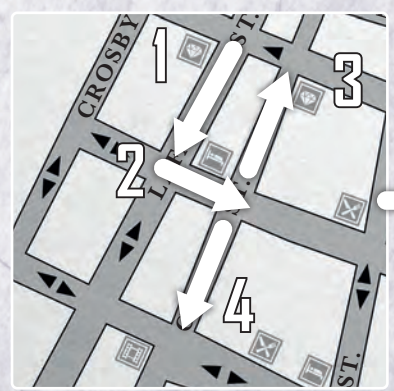




▶ Bei eurer Ankunft bei Fletch Co. erfahrt ihr, dass Tony gerade gegangen ist und die Straße runtergefahren ist.

Ihr findet ihn nie, wenn ihr weiter versucht, ihm nur hinterherzulaufen. Stattdessen müsst ihr seine Schritte nachverfolgen, um herauszufinden, wohin er als Nächstes gehen wird, um ihn abzufangen.

Also zieht ihr einmal seine Route (37, 27 und 46) von Stone & Sons aus nach. Er passierte die Kreuzungen Lafayette St./ Broome Str. und Lafayette St./Grand St. sowie Centre St./ Broome St., bevor er wieder die Centre St. herunterging. Zeichnet ihr diesen Pfad auf eurem Stadtplan nach, bildet sich eine 4. Nehmt Karte 4.

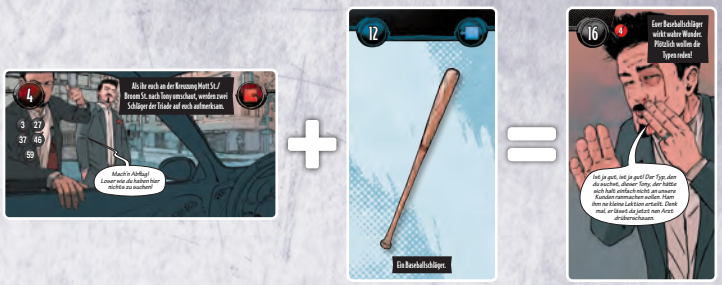




▶ Während ihr durch die Straßen von Little Italy fahrt, findet ihr zwar Tony nicht, aber ihr trefft auf ein paar Schläger der Triade (4), die euch bedrohen. Sie sind nicht zum Reden hier und ihr müsst undercover bleiben, also schnappt ihr euch euren Baseballschläger (12) und greift sie an.

4 + 12 = 16.

Nehmt Karte 16.



▶ Ein Typ, der Kontakt mit eurem Baseballschläger aufgenommen hat (16), erzählt euch, dass sie Tony eine Lektion erteilt haben und Tony jetzt von Ärzten behandelt wird. In Little Italy gibt es zwei Krankenhäuser. Eines ist auf der Mott St., aber laut der Zeitung werden dort aktuell keine Patienten aufgenommen. Das andere Krankenhaus befindet sich an der Kreuzung Houston St./Elizabeth St. Öffnet das Auto und wählt diese Kreuzung aus. Nehmt Karte 74.



Grippeausbruch im Krankenhaus an der Mott Street

Das Krankenhaus St. Mary wird von einer heftigen Influenzawelle geplagt. Zahlreiche Patienten und Angestellte sind in den letzten Tagen an der hochansteckenden Virusinfektion erkrankt. Um den Ausbruch und die damit einhergehenden Gefahren einzudämmen, hat das Krankenhaus ein vorübergehendes Besuchsverbot erlassen. Notfälle werden in das Hospital im Norden umgeleitet. Spezialfirmen wurden mit der Sicherung und Desinfektion des Gebäudes betraut.







▶ Im Krankenhaus angekommen findet ihr vor Tonys Zimmer eine Polizistin Wache stehen (74). Bislang musstet ihr eure Marke vom FBI (22) versteckt halten, um undercover zu bleiben. Jetzt aber müsst ihr der Polizistin eure Marke (+22) zeigen, um in Tonis Zimmer zu kommen und ihn zu verhören. +22 + 74 = 96.

Nehmt Karte 96.



▶ Tony liegt im Bett und sieht ganz schön mitgenommen aus. Reumütig erzählt er euch, wie Vittorio ihn gezwungen hat, die Diamanten auszutauschen und für ihn zu verkaufen. Vittorio sagte ihm, dass sich alles heute Abend ändern würde.

Ihr müsst eure Leute beim FBI über diese Machtrangeleien in der Battaglia-Familie informieren.

Öffnet Maschine 34.



▶ Das FBI trägt euch auf, Vittorio zu finden, bevor die Situation außer Kontrolle gerät. Die Informationen weisen darauf hin, dass Vittorio kürzlich in einem Luxushotel eingecheckt hat. Ihr habt in der Zeitung eine Anzeige für das Hotel „The Bellisario" gesehen. Es ist das einzige Luxushotel in Little Italy und befindet sich neben einem Museum.

Das einzige Hotel auf dem Stadtplan, das zu der Beschreibung passt, liegt an der Kreuzung Kenmare St./Elizabeth St. Öffnet das Auto und wählt diese Kreuzung aus.

Nehmt Karte 6.









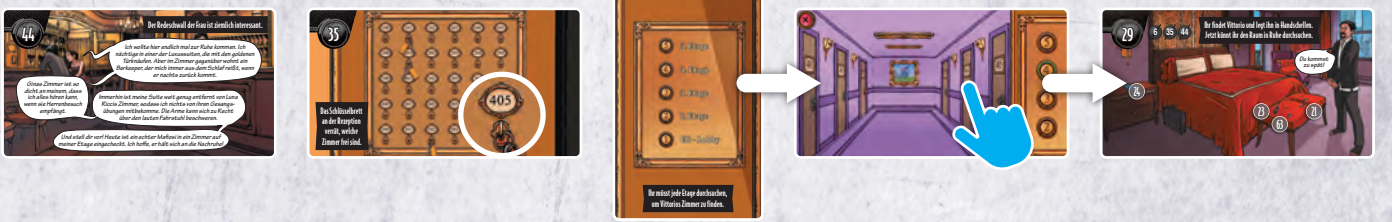


▶ An der Hotelbar (44) hört ihr, wie eine Frau erwähnt, dass ein Mafiosi in einem Zimmer auf ihrer Etage eingecheckt ist. Das kann nur Vittorio sein! Öffnet den Fahrstuhl (Maschine 55) und fahrt nach oben.

Die vierte Etage ist die einzige, die zu der Beschreibung der Frau passt: ein Zimmer mit goldenem Türknauf, das nicht am Aufzug liegt, mit einem anderen Zimmer gegenüber.

Zimmer 402 ist von der Frau an der Bar bewohnt. Das Zimmer gegenüber (403) wird vom Barkeeper bewohnt. Neben Zimmer 402 – in Zimmer 401 – wohnt jemand namens Gina. Luna Ricci hat ein Zimmer neben dem Aufzug – das muss Zimmer 400 sein, denn der Schlüssel von 405 hängt am Schlüsselbrett an der Rezeption (35), also ist es unbelegt. Deshalb muss Vittorio in Zimmer 404 wohnen. Wählt die Tür von Zimmer 404 aus.

Nehmt Karte 29.



▶ Ihr nehmt Vittorio fest und durchsucht sein Zimmer. Dabei findet ihr eine Mappe (24) mit Dokumenten zum Bauprojekt des Einkaufszentrums auf der Bowery St. Vittorio hat Don Salvatores Namen durchgestrichen und mit seinem eigenen ersetzt. Vittorio will also seinen Platz an der Spitze der Familie einnehmen. Ihr müsst Salvatore finden. Ein Artikel in der Zeitung weist darauf hin, dass Salvatore heute bei der Baustelle des Einkaufszentrums an der Prince Street ist.

Öffnet das Auto und wählt die Kreuzung Prince St./ Bowery St.

Nehmt Karte 31.



▶ Laut der Zeitung wird Don Salvatore im obersten Stockwerk des Rohbaus sein (31). Um dieses Stockwerk zu erreichen, müsst ihr zuerst seine Nummer herausfinden. Wenn ihr euch Karte (55) anschaut, könnt ihr sehen, dass in dieser Stadt die Stockwerke von Gebäuden von 1 hochgezählt werden. Das Erdgeschoss ist dabei Etage 1, dann folgt Etage 2 usw. Zählt also die Stockwerke des Gebäudes durch, beginnt beim Erdgeschoss mit 1. Der Rohbau hat 15 Stockwerke. Nehmt Karte 15.



▶ Oben angekommen findet ihr Don Salvatore, der einen Aktenkoffer (15) hält. Die Fundstücke in Vittorios Zimmer (29) deuten darauf hin, dass Vittorio den Koffer von Don Salvatore manipuliert hat. Ihr beschließt, ihn vorsichtig mit dem Schlüssel (63) aus dem Zimmer zu öffnen: 15 + 63 = 78.

Nehmt Karte 78.



▶ Der Aktenkoffer enthält tatsächlich eine Bombe (78)! Schnell entfernt ihr die Abdeckung, um an das Innere zu kommen und sie zu entschärfen.

Legt dafür den Schraubendreher (23) an die Schraube an der linken Seite an. Legt außerdem den Schraubenschlüssel (25) so an, dass er sich um die Mutter auf der rechten Seite legt. So bildet sich in Rot die Zahl 19.

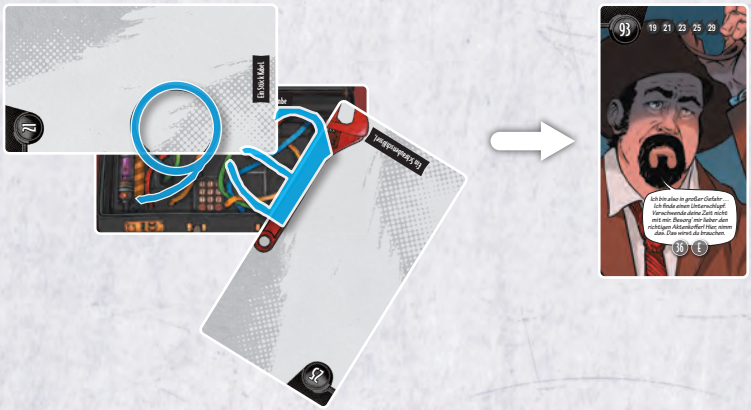
Nehmt Karte 19.



▶ Unter der Abdeckung findet ihr eine Vielzahl an Kabeln (19). Um den Timer zu stoppen, braucht ihr das blaue Kabel (21), das ihr gefunden habt. Verbindet es mit den anderen blauen Kabeln und sorgt so für einen Kurzschluss – es bildet sich eine blaue 9.

Verbindet dann auch die roten Kabel, um sie kurzzuschließen – dieses Mal nicht mit Kabeln, sondern mit eurem Schraubenschlüssel (25), der ebenfalls Elektrizität leitet. So bildet sich eine 3.

Nehmt Karte 93.



DIE LIEFERUNG

▶ Nachdem ihr Don Salvatores Leben gerettet habt, taucht er unter und trägt euch auf, den richtigen Aktenkoffer zu besorgen. Ihr erhaltet ein Ticket (36) und eine Nachricht (E). Daraus schließt ihr, dass im Kino „The Palazzo“ ein Treffen stattfindet. Im Kiosk habt ihr bereits ein Poster für das Kino gesehen (76). Es befindet sich im Herzen von Little Italy.

Das einzige Kino mittig auf dem Stadtplan ist an der Kreuzung Kenmare St./Mott St.

Öffnet das Auto und wählt diese Kreuzung aus.

Nehmt Karte 20.











▶ Ihr kommt am Kino an (20) und müsst erst einmal herausfinden, wie viel Uhr es ist. Da ihr um 16:06 Uhr an der Baustelle wart (31) und hier am Kino 29 Minuten später angekommen seid, ist es jetzt 16:35 Uhr. Die Nachricht (E) weist darauf hin, dass ihr zum Abspann eintreten sollt, also müsst herausfinden, welcher der Filme, die heute gezeigt werden (56), bald endet. „Cuore Spezzato“ wird in Saal 4 gezeigt. Er begann um 14:45 Uhr und dauert laut Zeitung 2 Stunden. Also endet er in 10 Minuten. Betretet im Kino (54) nun Saal 4 (+62) mit eurem Ticket (36):

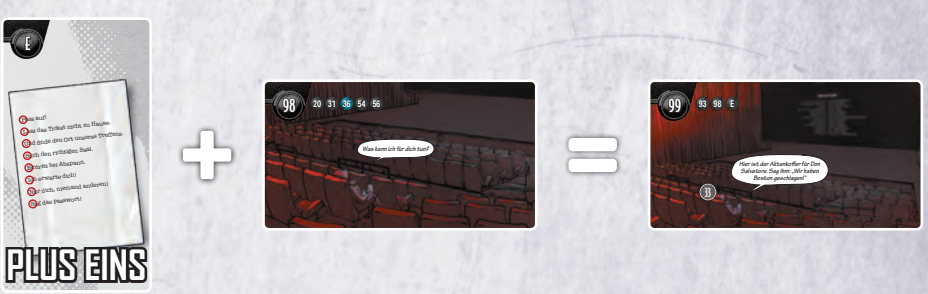
36 + +62 = 98.

Nehmt Karte 98.



▶ Im Kinosaal (98) erwartet euch jemand. Die Nachricht (E) enthält das Passwort, das ihr eurem Kontakt geben müsst. Lest dafür nur die ersten Buchstaben jeder Zeile von oben nach unten: PLUS EINS. 98 +1 = 99.

Nehmt Karte 99.



▶ Euer Kontakt (99) gibt euch einen Aktenkoffer (33). Außerdem gibt er euch folgende Botschaft mit: „Wir haben Boston geschlagen!“ Damit bezieht er sich auf Baseball-Ergebnisse. Der Aktenkoffer enthält bestimmt kritische Beweise für das FBI, also müsst ihr ihn öffnen. Die Ergebnisse von Siegen von New York (NYY) gegen Boston (BOS) stehen in der Zeitung und sind 3:2 und 4:1.

Gebt den Code 3241 ein, um den Aktenkoffer (33) zu öffnen.

Nehmt Karte N.



▶ Im Aktenkoffer findet ihr eine Nachricht für Salvatore (N). Darin erfahrt ihr von Schmuggelware am Hafen. Ihr kontaktiert eure Leute beim FBI. Öffnet Maschine 34.

Nehmt Karte 48.



▶ Ihr fahrt zum Hafen, als zwei Biker der Triade (0 und 6) neben euch auftauchen. Ihr öffnet während der Fahrt 48 mit eurer linken Hand (+60) die Tür auf der Fahrerseite (-6) und fegt den Biker von seinem Motorrad. Gleichzeitig lenkt ihr mit eurer rechten Hand (+70) stark auf den LKW zu (-5) und sorgt dafür, dass der Biker geradewegs in den LKW fährt.

+60 + -6 = 66.

+70 + -5 = 75.

Nehmt die Karten 66 und 75.



▶ Nachdem ihr die Biker losgeworden seid, kommt ihr am Hafen an und zeigt der Wache (+61) eure FBI-Marke (+22).

+61 + +22 = 83.

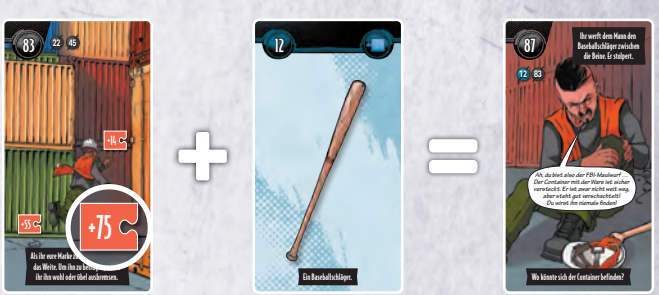
Nehmt Karte 83.



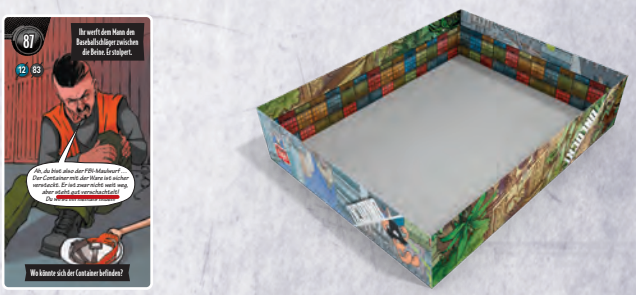
▶ Als ihr dem Mann eure Marke zeigt, rennt er weg, doch ihr habt ein paar Fragen an ihn. Ihr werft ihm euren Baseballschläger (12) zwischen die Beine (+75), um ihn aufzuhalten, wodurch er stolpert und fällt:

12 + +75 = 87.

Nehmt Karte 87.



▶ Der Flüchtige (87) plaudert aus, dass der Container, den ihr sucht, „gut verschachtelt“ steht. Öffnet die Spielschachtel und nehmt den Einsatz heraus. An den Rändern der Schachtel seht ihr die Container. Einer davon sticht mit einer Nummer hervor.

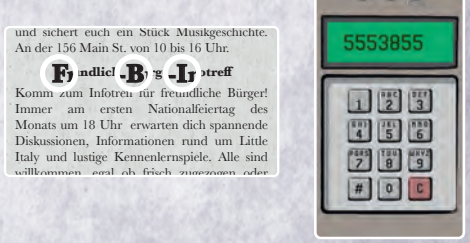


▶ Ihr habt das Lager und den Container mit der Schmuggelware gefunden!

Ihr öffnet die Telefonzelle (34), um das FBI zu alarmieren, doch die Leitung ist tot. Ihr müsst eine sichere Verbindung über eine Nummer herstellen, die sich jeden Tag ändert. Die Nummer wird durch die täglichen Anzeigen in der Zeitung verschlüsselt an euch weitergegeben.

In der heutigen Ausgabe gibt es eine Anzeige über einen „Freundliche-Bürger-Infotreff“ in Little Italy – euch fallen sofort die drei Großbuchstaben F, B und I auf. Die Telefonnummer in der Anzeige gehört zum FBI!

Ruft also die Nummer 5553855 an.

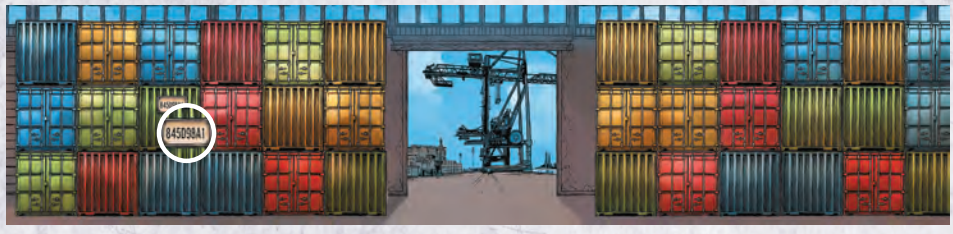

und sichert euch ein Stück Musikgeschichte. An der 156 Main St. von 10 bis 16 Uhr.

Freundlich-Bürger-Infotreff

Komm zum Infotreff für freundliche Bürger! Immer am ersten Nationalfeiertag des Monats um 18 Uhr erwarten dich spannende Diskussionen, Informationen rund um Little Italy und lustige Kennenlernspiele. Alle sind willkommen, egal ob frisch zugezogen oder

▶ Ihr kontaktiert erfolgreich eure Leute beim FBI, die nach der Container-Nummer fragen. Nutzt den Zahlenblock und gebt jede Ziffer vom Container ein. Ersetzt dabei die Buchstaben A und D mit den entsprechenden Zahlen auf dem Zahlenblock (2 und 3).

Gebt 84539821 ein.

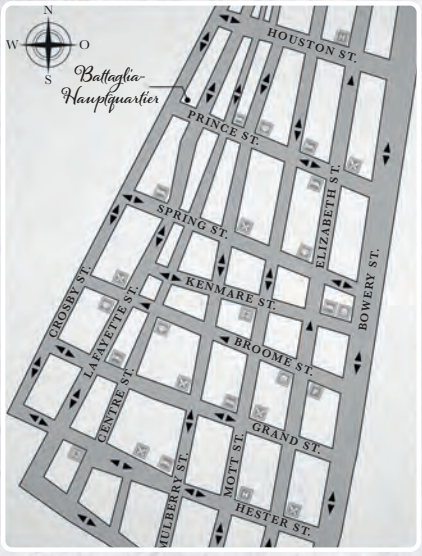




▶ Ihr jagt Salvatore durch Little Italy. Verwendet den Stadtplan zusammen mit den Informationen, die ihr über das Autoradio erhaltet, um ihn zu verfolgen und dabei Unfällen und anderen Hindernissen auszuweichen.

Nehmt die kürzeste Route und fangt ihn schnell.





**Das sind tolle Neuigkeiten! Don Salvatore ist endlich hinter Gittern!
Das ist das Ende der Herrschaft der Mafia in Little Italy.
Euer Doppelleben hat ein Ende!**