

# SPIELREGELN

# UNLOCK!

## SHORT ADVENTURES

Dieses **kooperative** Kartenspiel bringt **das Erlebnis eines Escape-Rooms** in euer Wohnzimmer. Die **Unlock! Short Adventures** sind **kurze, knackige** Abenteuer, die ihr in unter einer Stunde durchspielen könnt.

Auf diesen Karten findet ihr die Grundlagen von **UNLOCK!**

Weitere Infos findet ihr unter:

<https://www.asmodee.de/unlock-short-adventures>

## DIE APP

Ladet euch die **kostenlose UNLOCK!-App** herunter und installiert sie auf eurem Smartphone oder Tablet.



◀ App Store

Google Play ▶



## NICHTS IST LEICHTER, ALS UNLOCK! ZU SPIELEN!

Ihr spielt **UNLOCK!** als Team. Legt zuerst den Stapel verdeckt bereit. Ihr könnt den Stapel auch unter euch aufteilen. Achtet aber darauf, dass ihr euch noch keine Karten ansieht und sie nicht alle einzeln ausbreitet.

**DEUTSCHE AUSGABE • ASMODEE GERMANY**

Sophia Keßler, Steffen Trzensky, Max Breidenbach  
und Veronika Stallmann

# ÜBERBLICK

Immer wenn ihr auf einer Karte eine **Zahl** (oder einen **Buchstaben**) seht, sucht die zugehörige Karte aus dem Kartenstapel heraus, deckt sie auf und legt sie offen auf den Tisch.

**WICHTIG:** Manche Zahlen sind verborgen und ihr müsst genau hinschauen, um sie zu finden.



## KARTENARTEN



### GRAUE Karten

Diese Karten können **Orte** oder **Informationen** sein und zeigen **manchmal Zahlen**, durch die ihr neue Karten aufdecken könnt.



### ROTE oder BLAUE Karten

Eine **blaue Karte** kann entweder mit einer **roten Karte** oder einer **roten Modifikation** (+?) kombiniert werden. Eine **rote Karte** kann entweder mit einer **blauen Karte** oder einer **blauen Modifikation** (-?) kombiniert werden. Hierzu addiert ihr die beiden Kartennummern oder die Modifikation zur Kartennummer.



Gibt es im Stapel eine Karte mit der passenden Zahl, dürft ihr sie aufdecken.



### GRÜNE Karten (Maschinen)

Drückt den Maschinen-Button (⚙️) in der App und gebt die **Zahl** der **grünen Karte** ein. Die App stellt dann die Maschine dar, mit der ihr **interagieren** könnt. Denkt daran, dass UNLOCK! vor allem ein **Rätselspiel** ist!

## KARTEN ABWERFEN

Am oberen Rand einiger Karten werdet ihr **durchgestrichene Zahlen** oder **Buchstaben** entdecken. Die entsprechenden Karten solltet ihr sofort **abwerfen**, da ihr sie nicht mehr benötigen werdet.

## DIE UNLOCK!-APP

Die App ist euer „**Assistent**“. Ihr benötigt sie als **Timer** sowie für **Maschinen** und **Hinweise**. Falls ihr im Abenteuer einmal nicht weiterkommt, könnt ihr den **Hinweis-Button** () in der App drücken und die **Kartenummer eingeben**, für die ihr einen oder mehrere Hinweise benötigt. Die App kann euch auch die **Lösung** verraten, falls ihr ein Rätsel nicht lösen könnt. Die detaillierten Lösungen findet ihr unter: **[www.asmodee.de/unlock-short-adventures](http://www.asmodee.de/unlock-short-adventures)**

Nun kennt ihr die grundlegenden Regeln von UNLOCK! und könnt mit dem Spiel beginnen!

**Arbeitet zusammen, um die Rätsel des bevorstehenden Abenteuers zu lösen. Sprecht miteinander und tauscht eure Ideen aus!**

Lest jetzt die **Startkarte** eures Abenteuers laut vor und folgt den Anweisungen!

## **WICHTIG**

Dieses Produkt wurde mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt. Kontrolliert dennoch vor dem Abenteuer, ob euer Kartensatz vollständig ist (**30 Karten**). Prüft dafür die **Sortierzahlen unten auf der Rückseite jeder Karte** (XX/30). Sollte der Kartensatz unvollständig sein, wendet euch bitte an unseren Kundenservice auf **[www.asmodee.de](http://www.asmodee.de)**.