

UNLOCK! KIDS

HINWEISE



WICHTIG!



Schaut erst in dieses Heft, wenn ihr bei einem Rätsel wirklich nicht weiterkommt!
Hier bekommt ihr dann einen Hinweis.

EINFÜHRUNG

Wenn ihr einmal nicht weiterkommt und einen Hinweis braucht, sucht die Nummer der Karte, mit der ihr Schwierigkeiten habt.
Lest aber nur den Abschnitt zu dieser Karte!

Karten 1, 2 und 3

Diese Karten müsst ihr irgendwie in die richtige Reihenfolge bringen. Und dann behaltet ihr das Hütchen mit dem Kartenstück im Blick!

Karten 10, 11, 12 und 13

Um die Gebäude zu erkunden, achtet auf die Symbole, die sich ergeben, wenn ihr die Karten aneinanderlegt. Sucht sie in der Symboltabelle.

Falls ihr die Stadt schon erkundet habt, seht euch die beiden Ausgänge ganz genau an und wählt mit Bedacht!



Karte 14

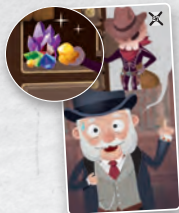
Welchen Weg müsst ihr nur nehmen? Eine Karte wäre hilfreich!

Karte 16

Geröll versperrt den Eingang zur Mine. Wie könntet ihr die Felsen aus dem Weg schaffen?

Karte 19

Laut dem Bänker hat Chaos-Kathi einige Juwelen gestohlen. Vielleicht könnt ihr ihrer Spur folgen?



Karte 20

Ihr seid im Büro des Sheriffs. Wonach wollt ihr ihn fragen? Was könntet ihr ihm zeigen, damit ihr mehr darüber erfahrt?

Karte 24

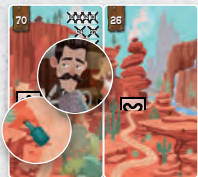
Dieser Wagen sieht nach einem guten Fahrzeug für die Berge aus! Aber es fehlt noch etwas, damit er sich bewegt!

Karten 25 und 26 Das Erbe des alten Doug

Die Berge sind sehr weitläufig. Ihr müsst wohl alle Wege erkunden, um die Mine des alten Doug zu finden.

Karten 26 und 70 Der Bankraub

Welchen Weg hat Chaos-Kathi genommen? Die Aussage vom Barkeeper hilft euch.



Karte 27

Der Bänker hat bestimmt nützliche Informationen für euch. Was könnt ihr ihm zeigen, damit er euch hilft?

Karte 28

Laut dem Cowboy hat Chaos-Kathi an der Bar ein Getränk bestellt. Und sie hat ein rissiges Halsband mit einem Schlüssel daran getragen.

Karte 29

Was hat Chaos-Kathi denn da in den Felsen gehauen?



Karte 33

Ihr habt Chaos-Kathi in die Enge getrieben. Jetzt müsst ihr sie nur noch einfangen. Aber wie?

Karte 37

Das Pferd sieht kräftig aus und kann euch bestimmt weit bringen. Aber da fehlt doch noch etwas.

Karte 38

Ihr seht die Lore im Canyon. Könnt ihr sie da irgendwie herausziehen? Vielleicht ist der Haken an der Lore nützlich.

Karte 40

Die Menschen im Saloon haben bestimmt einige Informationen für euch. Was könnt ihr ihnen zeigen, damit ihr mehr erfahrt?

Karten 41

Das Erbe des alten Doug

Diese Cowboys würden sicher eine Runde mit euch spielen. Aber ihr braucht einen Wetteinsatz.



Karte 41

Der Bankraub

Die Menschen im Saloon haben bestimmt einige Informationen für euch. Was könnt ihr ihnen zeigen, damit ihr mehr erfahrt?

Karte 42

Da tut sich doch ein neuer Weg auf. Den solltet ihr erkunden!

Karte 46

Welchen Weg müsst ihr nur nehmen? Eine Karte wäre hilfreich!

Karte 47

Da glitzert doch was im Fluss? Womit könnt ihr es herausziehen?



Karte 51

Laut dem Barkeeper hat Chaos-Kathi eine Flasche bestellt. Was hat sie mit der Flasche nur angestellt?

Karte 57

Welchen Weg müsst ihr nur nehmen? Eine Karte wäre hilfreich!

Karte 58

Schienen führen in die Mine. Dafür braucht ihr ein passendes Gefährt.

Karte 59

Der Händler zählt fleißig sein Gold. Aber vielleicht kommt ihr ja ins Geschäft?



Plättchen 88

Habt ihr alle 5 Teile des Safes herausgesucht und habt ihr auch den Schlüssel gefunden? Dann braucht ihr nur noch die richtige Kombination. Vielleicht hat Chaos-Kathi ja in der Höhle einen Hinweis darauf hinterlassen.

