



MONSTREN-PACK REGELN

Wenn sich in den harten Wintern die ganze Familie ums Herdfeuer versammelte, gaben unsere Ältesten das weiter, was ihnen bereits vor langer Zeit von ihren Ahnen erzählt worden war. Geschichten von edlen Wesen und Monstern, die gegeneinander um die Vorherrschaft kämpften. Und natürlich gewannen dabei immer die Helden. Wir dachten, die Monster wären nach ihrer Niederlage einfach verschwunden. Aber tatsächlich haben sie sich zurückgezogen, um sich dem Bewusstsein der Menschen zu entziehen. Doch die Zombieseuche hat

auch sie erreicht. Diese nun verseuchten Kriegsmaschinen sind wieder da und jagen uns mit irrsinniger Wut. Sie zu finden ist leicht; sie umzubringen leider nicht. Sie sind die verseuchte Version der alten Legenden - und wir sind jetzt die Helden!



ALLGEMEIN GÜLTIGE REGELN

In diesem Monstren-Pack sind drei Monstren enthalten: Das Blobstrum, der Monstroll und das Minotaurum. Es ist ganz einfach, diese ins Spiel zu integrieren:

Originale Regeln: Wenn ihr mit den Zombiekarten aus *Black Plague* oder *Green Horde* spielt, mischt die Zombiekarten der Monstren in den Zombiekarten-Stapel.

Neue Regeln: Wenn ihr mit den neuen eigenständigen Monstrumkarten aus *White Death* spielt, mischt die passenden Monstrumkarten in den Monstrumkarten-Stapel.

Es gelten die folgenden Regeln:

Benötigter Schaden: 3

Erfahrungspunkte: 5

Sonderregeln:

- Blobstrum, Monstroll und Minotaurum sind Monstren.
- Von Monstren verursachte Treffer können nicht durch Rüstung abgewehrt werden.
- Ihr könnt Monstren nur mit Waffen töten, die 3 oder mehr Schaden verursachen, oder mit Drachenfeuer.

MINOTAURUM

· Jeder Angriff des Minotaurums fügt 1 Treffer zu, der 2 Wunden verursacht.

· Das Minotaurum kann durch geschlossene Türen und Wände brechen, um seine Zielzone zu erreichen. Die Zielzone des Minotaurums wird bestimmt, bevor sich die Zombies bewegen. Dabei ignoriert es sämtliche geschlossenen Türen und Wände, aber keine Gewölbetüren oder Wälle. Bricht das Minotaurum durch eine geschlossene Tür oder eine Wand, legt ihr ein Plättchen „Zerstörte Wand“ auf die Linie zwischen den beiden betroffenen Zonen und entfernt ggf. das Türplättchen. Das Plättchen „Zerstörte Wand“ gilt als offene Tür und kann so auch eine Zombiebrut verursachen, sollte das Gebäude bislang noch komplett geschlossen gewesen sein. Alle Figuren können sich ab sofort durch diese Öffnung bewegen. Die Zombies bewegen sich erst jetzt, da sich ihr Weg durch die neue Öffnung ändern könnte.



◆ MONSTROLL

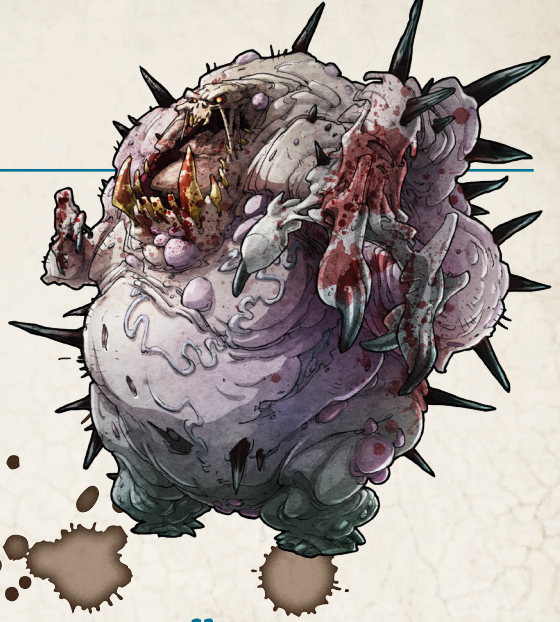


- Der Monstroll kann nur mit Drachenfeuer getötet werden (einschließlich aller Effekte, die als Drachenfeuer gelten).
- Wird der Monstroll aktiviert und hat in diesem Moment Sichtlinie zu einem oder mehreren Überlebenden, erhält er 3 Aktionen. Nachdem alle Zombies (inklusive Läufern und Monstroll) im Aktivierungsschritt ihre erste Aktion ausgeführt haben, führt der Monstroll (und die Läufer) den Aktivierungsschritt noch einmal

durch. Er nutzt seine zweite Aktion, um einen Überlebenden in seiner Zone anzugreifen oder um sich zu bewegen, wenn niemand anwesend ist, den er angreifen kann. Danach führt der Monstroll den Aktivierungsschritt ein drittes Mal durch. Er nutzt seine dritte Aktion, um einen Überlebenden in seiner Zone anzugreifen oder um sich zu bewegen, wenn niemand anwesend ist, den er angreifen kann.

BLOBSTRUM

Das Blobstrum greift immer an, wenn es aktiviert wird und eine Sichtlinie zu einem oder mehreren Überlebenden in Entfernung 0-1 hat. Es greift dann alle Überlebenden in ALLEN Zonen in Entfernung 0-1 an, zu denen es eine Sichtlinie hat. Verhindert ein Hindernis (z. B. ein Wall) zwischen zwei Zonen die Bewegung, verhindert es auch einen solchen Angriff.



ZIELPRIORITÄTEN

Diese aktualisierte Zielprioritäten-Übersicht gilt für die Grundspiele und Erweiterungen der *Zombicide-Fantasy-Reihe*. Wenn mehrere Ziele die gleiche Zielpriorität haben, entscheidet ihr, welche Gegner zuerst getroffen werden.

ZIEL-PRIORI-TÄT	ZOMBIE-ART	AKTIONEN	BENÖ-TIGTER SCHADEN	ERFAH-RUNGS-PUNKTE
1	Drachen (beliebige)	1	2	1
2	Rattenschwärme/ Mordskrähen	1	1	1
3	Schlurfer (beliebige)	1	1	1
4	Fettbrocken (beliebige) / Monstren	1	2/3	1/5
5	Läufer (beliebige)	2	1	1
6	Zombiewölfe	3	1	1
7	Totenbeschwörer (beliebige)	1	1	1