

# IRON MAIDEN

SET  
#1



## SPIELMATERIAL

- 5 Überlebenden-Charakterbögen
- 5 Monstrum-Karten
- 1 Ausrüstungskarte

## SPIELMATERIAL

- 2 Monstrum-Karten
- 1 Totenbeschwörer-Karte
- 2 Ausrüstungskarten
- 14 Zombiekarten

## ÜBERLEBENDE

Die Eddies können als Überlebende verwendet werden. Jeder startet mit einer einzigartigen Fertigkeit auf Stufe Blau. Diese wird jeweils auf der Rückseite beschrieben.

## BESONDERE AUSTRÜSTUNG

Schnitter-Eddie beginnt mit der Ausrüstungskarte Sense des Schnitters. Spielt er nicht mit, könnt ihr sie einfach dem Ausrüstungsstapel hinzufügen.

## MONSTREN

Die Eddies können auch als Monstren verwendet werden (falls sie nicht bereits als Überlebende verwendet werden). Fügt die passenden Karten einfach dem Monstrum-Stapel hinzu. Sie folgen den normalen Monstrum-Regeln und -Werten. Die Sonderregeln stehen auf den Karten.

## ÜBERLEBENDE

Die Eddies können als Überlebende verwendet werden. Jeder startet mit einer einzigartigen Fertigkeit auf Stufe Blau. Diese wird jeweils auf der Rückseite beschrieben.

## BESONDERE AUSTRÜSTUNG

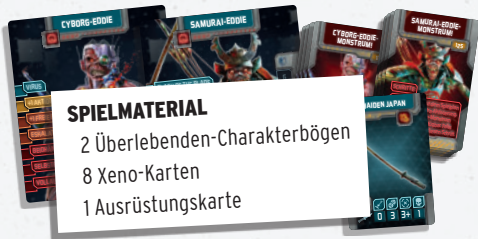
Manche Eddies beginnen mit einer besonderen Ausrüstungskarte. Spielen diese Eddies nicht mit, könnt ihr sie einfach dem Ausrüstungsstapel hinzufügen.

## MONSTREN UND TOTENBESCHWÖRER

Die Eddies können auch als Monstren oder Totenbeschwörer verwendet werden (falls sie nicht bereits als Überlebende verwendet werden).

- **Normale Regeln:** Spielt ihr mit dem normalen Zombicide-Stapel, fügt die passenden Zombiekarten einfach hinzu. Sie folgen den üblichen Regeln für Monstren und Totenbeschwörer. Die Sonderregeln stehen auf den Karten.
- **Neue Regeln:** Falls ihr mit den neuen separaten Monstrum- und Totenbeschwörer-Stapeln spielt, fügt sie den entsprechenden Stapeln hinzu. Sie folgen den üblichen Regeln und Werten. Die Sonderregeln stehen auf den Karten.

# ZOMBICIDE INVADER



**SPIELMATERIAL**  
 2 Überlebenden-Charakterbögen  
 8 Xeno-Karten  
 1 Ausrüstungskarte

## ÜBERLEBENDE

Die Eddies können als Überlebende verwendet werden. Jeder startet mit einer einzigartigen Fertigkeit auf Stufe Blau. Diese wird jeweils auf der Rückseite beschrieben.

## BESONDERE AUSTRÜSTUNG

Samurai-Eddies blaue Fertigkeit gibt ihm die Maiden-Japan-Ausrüstungskarte. Spielt er nicht mit, könnt ihr sie einfach dem Ausrüstungsstapel hinzufügen.

## MONSTREN

Die Eddies können auch als Monstren verwendet werden (falls sie nicht bereits als Überlebende verwendet werden). Fügt die passenden Karten einfach dem Xeno-Stapel hinzu.

### CYBORG-EDDIE

- **Aktionen:** 1
- **Verursachter Schaden:** 3
- **Benötigter Schaden:** 3
- **Erfahrungspunkte:** 5
- **Sonderregeln:** Zu Beginn der Xeno-Phase erleidet 1 Überlebender in Reichweite 0-2 zu einer Maschine 1 Schaden. Ist keine Maschine auf dem Spielplan, bewegt sich Cyborg-Eddie +1 Zone.

### SAMURAI-EDDIE

- **Aktionen:** 1
- **Verursachter Schaden:** 2
- **Benötigter Schaden:** 3
- **Erfahrungspunkte:** 5
- **Sonderregeln:** Am Ende der Xeno-Phase tötet Samurai-Eddie den nächstgelegenen Nicht-Monstrum-Xeno, um dem nächstgelegenen Überlebenden in Sichtlinie 1 Schaden zuzufügen (ihr wählt bei Gleichstand).

# ZOMBICIDE UNDEAD OR ALIVE



**SPIELMATERIAL**  
 2 Überlebenden-Charakterbögen  
 2 Monstrum-Karten

## ÜBERLEBENDE

Die Eddies können als Überlebende verwendet werden. Jeder startet mit einer einzigartigen Fertigkeit auf Stufe Blau. Diese wird jeweils auf der Rückseite beschrieben.

## MONSTREN

Die Eddies können auch als Monstren verwendet werden (falls sie nicht bereits als Überlebende verwendet werden). Fügt die passenden Karten einfach dem Monstrum-Stapel hinzu. Sie folgen den normalen Monstrum-Regeln und -Werten. Die Sonderregeln stehen auf den Karten.

**IDEE UND ENTWICKLUNG:** Fel Barros, Toi Von Glehn, Fabio Tola und Rodrigo Sonneso





### SPIELMATERIAL

6 Wanderndes-Monster-Karten



### SPIELMATERIAL

1 Monster-Karte

## SCHNITTER-EDDIE – WANDERNDES MONSTER

*As I danced with the dead my free spirit was laughing  
And howling down at me*

Schnitter-Eddie kann als wanderndes Monster nach den Regeln von *Massive Darkness 2: Höllenschlund* hinzugefügt werden. Mischt seine Karte einfach unter die Karten der entsprechenden Stufe.

**IDEE UND ENTWICKLUNG:** Alexandru Olteanu und Marco Portugal

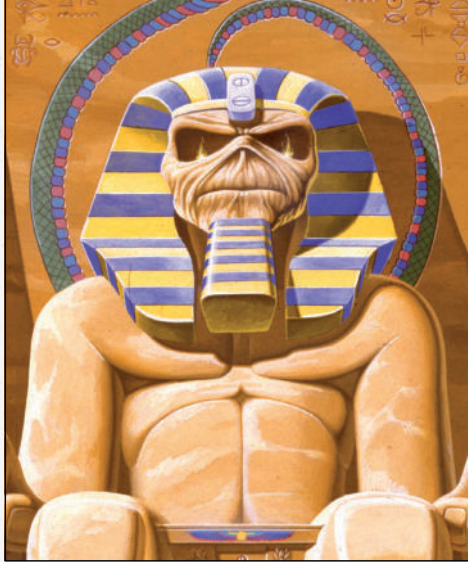
## SAMURAI-EDDIE – MONSTER

*How do you read a madman's mind  
Teach me the art of war  
For I shall bring more  
Than you bargained for*

Samurai Eddie kann nach den üblichen Regeln von *Rising Sun* als Monster verwendet werden. Achtet darauf, dass Samurai Eddie nicht von einem Klan angeworben und dann aufgestellt wird. Er beginnt bereits auf dem Spielplan in Edo und ist immer unter Kontrolle des ehrenhaftesten Klans. Steigt ein anderer Spieler zum ehrenhaftesten Klan auf, wechselt die Kontrolle augenblicklich.

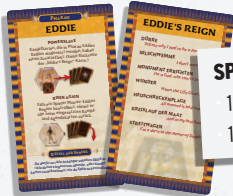
**IDEE UND ENTWICKLUNG:** Fel Barros und Eric M. Lang





# ANKH

— DIE GÖTTER ÄGYPTENS —



## SPIELMATERIAL

- 1 Pharaokarte
- 1 „Eddie's Reign“-Regelkarte

## PHARAO-EDDIE

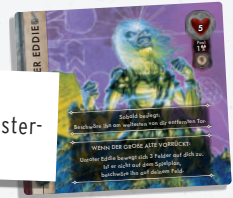
*I don't wanna die, I'm a god  
Why can't I live on?*

Falls ihr die **Pharao**-Erweiterung verwendet, könnt ihr Eddie als Pharao verwenden.

Es gelten die üblichen Pharao-Regeln und zusätzlich die Sonderregeln auf seiner Karte. In erster Linie fügt er allen Kampfkarten, die in seiner Region eingesetzt werden, einen Zusatzeffekt hinzu, der auf der Karte beschrieben ist.

Beim Abhandeln eines Kampfes in Pharao-Eddies Region wird die Reihenfolge mancher Karten wichtig. Setzen mehrere Spieler „Heuschreckenplage“ oder „Kreislauf der Maat“ ein, handelt sie in aufsteigender Verehrungsreihenfolge ab.

**IDEE UND ENTWICKLUNG:** Eric M. Lang und Marco Portugal



## SPIELMATERIAL

- 1 Unbekanntes-Monster-Karte

## UNTOTER EDDIE – UNBEKANNTES MONSTER

*Tears flow, but why am I crying?  
After all, I'm not afraid of dying.  
Don't I believe that there never is an end?*

Untoter Eddie kann als Unbekanntes Monster nach den Regeln von **Cthulhu: Death May Die - Fear of the Unknown** (Staffel 3) hinzugefügt werden. Legt seine Karte auf eins der Felder des Unbekannte-Monster-Tableaus, mischt die 4 unbekanntenen Mythoskarten in den Mythosstapel und stellt die Figur von Untoter Eddie in den Vorrat.

**IDEE UND ENTWICKLUNG:** Marco Portugal

